

# Chapter 6

## 基本的使用者定義函式

Hung-Yuan Fan (范洪源)

Department of Mathematics,  
National Taiwan Normal University, Taiwan

Spring 2020



L1 MATLAB 函式介紹

L2 MATLAB 的變數傳遞方式: 按值傳遞

L3 函式握把

L4 匿名函式



# Lecture 1

# MATLAB 函式介紹



儲存 MATLAB 程式碼的檔案稱為 M 檔案 (副檔名是.m) · 包含

## ① 程序檔案或稱底稿檔案 ( script files )

- 它是由一系列宣告式所組成的檔案。
- 執行結果如同把所有的指令直接鍵入指令視窗一樣。
- 任何由程序檔所產生的變數，都會繼續存留在工作區內而互相影響。



儲存 MATLAB 程式碼的檔案稱為 M 檔案 (副檔名是.m) · 包含

## ① 程序檔案或稱底稿檔案 ( script files )

- 它是由一系列宣告式所組成的檔案。
- 執行結果如同把所有的指令直接鍵入指令視窗一樣。
- 任何由程序檔所產生的變數，都會繼續存留在工作區內而互相影響。

## ② MATLAB 函式 (MATLAB functions)

- 一種特殊類型的 M 檔案，可在自己專屬的工作區內執行。
- 藉由輸入引數清單 ( **input argument list** ) 接受輸入資料。
- 經由輸出引數清單 ( **output argument list** ) 傳回計算結果給呼叫的程式。
- 在函式內使用的變數是區域變數 ( **local variable** )，因此即使工作區內已使用相同名稱的變數，它們彼此之間不會混淆。



- 完整的函式包括函式定義列、H1 列（唸成 H-one line）、函式說明文字區，以及函式的主體四個部分。

```
function [out1,out2,...] = filename(in1,in2,...)
% H1 comment line
% Other comment lines
...
(Executable code)
...
(return) % 可省略此宣告式
end % 有時亦可省略此宣告式
```



- 完整的函式包括函式定義列、H1 列（唸成 H-one line）、函式說明文字區，以及函式的主體四個部分。

```
function [out1,out2,...] = filename(in1,in2,...)
% H1 comment line
% Other comment lines
...
(Executable code)
...
(return) % 可省略此宣告式
end % 有時亦可省略此宣告式
```

- `function` 標示了函式的起點，它指明了函式名稱，以及輸入與輸出引數清單。
- 儲存函式的檔名必須是 `filename.m`，與函式名稱的英文大小寫一致！



- 在函式宣告 `function` 之後的第一列註解，稱為 **H1 註解行** ( **H1 comment line** )。



- 在函式宣告 **function** 之後的第一列註解，稱為 **H1 註解行** ( **H1 comment line** )。
- 它必須只包含一行註解文字，用以表明整個函式的目的。



- 在函式宣告 `function` 之後的第一列註解，稱為 **H1 註解行** (**H1 comment line**)。
- 它必須只包含一行註解文字，用以表明整個函式的目的。
- 此行文字的特別意義，是讓 MATLAB 藉由 `lookfor` 指令搜尋並顯示此函式用途。
  - 語法: `lookfor keyword`
  - MATLAB 會搜尋函式名稱或是 H1 列中是否包含該關鍵字 `keyword`，並將所有搜尋結果顯示於指令視窗。



# H1 列和註解說明文字 (1/2)

範例: 函式 vec\_plus.m

```
function total = vec_plus(x,y)
% vec_plus  Sum of two numbers or vectors.
% vec_plus(X,Y) computes X+Y and returns the result,
% where X and Y can be scalars or vectors.

% function's body starts here
total = x + y;
```



# H1 列和註解說明文字 (1/2)

範例: 函式 vec\_plus.m

```
function total = vec_plus(x,y)
% vec_plus  Sum of two numbers or vectors.
% vec_plus(X,Y) computes X+Y and returns the result,
% where X and Y can be scalars or vectors.

% function's body starts here
total = x + y;
```

```
>> vec_plus(2,ones(2,1))
```

```
ans =
3
3
```



# H1 列和註解說明文字 (2/2)

```
>> help vec_plus
```

vec\_plus **Sum** of two numbers or vectors.

vec\_plus(X,Y) computes  $X+Y$  and returns the result,  
where X and Y can be scalars or vectors.



# H1 列和註解說明文字 (2/2)

>> help vec\_plus

vec\_plus **Sum** of two numbers or vectors.

vec\_plus(X,Y) computes X+Y and returns the result,  
where X and Y can be scalars or vectors.

>> lookfor sum

[vec\\_plus](#)

[reciproc\\_sum](#)

[StatisticsByGroupMapReduceExample](#)

[summer](#)

[uiresume](#)

⋮

- **Sum of two numbers or vectors.**
- Function-valued tensor for  $1/(x_1 + \dots + x_d)$
- Compute Summary Statistics by Group Using MapReduce
- Shades of green and yellow colormap
- Resume execution of blocked MATLAB code.



# 函式的引數與傳回值

表 8.2.2 函數定義列的幾種範例

函數定義列的格式	說 明
<code>function [x,y]=myfun(a)</code>	<code>myfun</code> 有一個輸入引數 $a$ ，有兩個輸出引數 $x$ 與 $y$
<code>function [x]=myfun(a)</code> <code>function x=myfun(a)</code>	<code>myfun</code> 有一個輸入引數 $a$ ，有一個輸出引數 $x$
<code>function [x,y]=myfun()</code> <code>function [x,y]=myfun</code>	<code>myfun</code> 沒有輸入引數，但有兩個輸出引數 $x$ 與 $y$ 。在沒有輸入引數的情況下，函數名稱後面的括號可有可無
<code>function []=myfun(a)</code> <code>function myfun(a)</code>	<code>myfun</code> 沒有輸出引數，但有一個輸入引數 $a$ 。當函數沒有輸出引數時，方括號與等號可以省略不寫



# 多個輸出引數的函式

範例：函式 vec\_minmax.m

```
function [mn, mx] = vec_minmax(v)
% vec_minmax 找出向量元素的最小值與最大值。
% 函式 vec_minmax(v) 計算向量 v 所有元素的最小值 mn
% 和最大值 mx，並且傳回這兩個輸出引數。
mn = min(v);
mx = max(v);
```



# 多個輸出引數的函式

範例：函式 vec\_minmax.m

```
function [mn, mx] = vec_minmax(v)
% vec_minmax 找出向量元素的最小值與最大值。
% 函式 vec_minmax(v) 計算向量 v 所有元素的最小值 mn
% 和最大值 mx，並且傳回這兩個輸出引數。
mn = min(v);
mx = max(v);
```

```
>> [min_val, max_val] = vec_minmax([4, -5, 7, 1])
```

```
min_val =
```

```
-5
```

```
max_val =
```

```
7
```



```
>> help vec_minmax
```

`vec_minmax` 找出向量元素的最小值與最大值。

函式 `vec_minmax(v)` 計算向量 `v` 所有元素的最小值 `mn` 和最大值 `mx`，並且傳回這兩個輸出引數。



```
>> help vec_minmax
```

`vec_minmax` 找出向量元素的最小值與最大值。

函式 `vec_minmax(v)` 計算向量 `v` 所有元素的最小值 `mn` 和最大值 `mx`，並且傳回這兩個輸出引數。

```
>> lookfor 最小值
```

`vec_minmax`

- 找出向量元素的最小值與最大值。

```
>>
```



# 不需要括號的函式呼叫方式

- 函式如果**沒有輸出引數**，就不需要將輸入的引數括起來。
- 例如，如果 `my_func(a, b)` 沒有輸出引數，可用下面兩種方法呼叫：

`my_func(a, b);` % 需要括號的呼叫方式

`my_func a b;` % 不需括號的呼叫：將 a、b 視為字串



- 函式如果**沒有輸出引數**，就不需要將輸入的引數括起來。
- 例如，如果 `my_func(a, b)` 沒有輸出引數，可用下面兩種方法呼叫：

`my_func(a, b);` % 需要括號的呼叫方式

`my_func a b;` % 不需括號的呼叫：將 a、b 視為字串

## 範例：函式 `axis` 的使用方式

```
axis([-4, 4, 0, 20]); % 輸入引數是 double 型態的向量  
axis on; % 效果和 axis('on') 一樣  
axis off; % 效果和 axis('off') 一樣
```



## 沒有輸出引數的範例 (檔名: no\_outarg.m)

```
function no_outarg(x, y)
fprintf(' 輸入引數分別是%s 和 %s \n',x, y);
```



## 沒有輸出引數的範例 (檔名: no\_outarg.m)

```
function no_outarg(x, y)
fprintf(' 輸入引數分別是%s 和 %s \n',x, y);
```

```
>> no_outarg 2 -10
```

輸入引數分別是 2 和 -10



## 沒有輸出引數的範例 (檔名: no\_outarg.m)

```
function no_outarg(x, y)
fprintf(' 輸入引數分別是%s 和 %s \n',x, y);
```

>> no\_outarg 2 -10

輸入引數分別是 2 和 -10

>> no\_outarg(2, -10)

輸入引數分別是 和



## 沒有輸出引數的範例 (檔名: no\_outarg.m)

```
function no_outarg(x, y)
fprintf(' 輸入引數分別是 %s 和 %s \n', x, y);
```

>> no\_outarg 2 -10

輸入引數分別是 2 和 -10

>> no\_outarg(2, -10)

輸入引數分別是 和

>> no\_outarg('2', '-10')

輸入引數分別是 2 和 -10



# Lecture 2

## MATLAB 的變數傳遞方式：按值傳遞



# 按值傳遞與按址傳遞

- MATLAB 程式使用**按值傳遞 ( pass-by-value )**的方式，進行程式與函式間的溝通。
- C 語言是採取**按址傳遞 ( pass-by-address )**的方式，進行程式與函式間的溝通。



- MATLAB 程式使用**按值傳遞 ( pass-by-value )**的方式，進行程式與函式間的溝通。
- C 語言是採取**按址傳遞 ( pass-by-address )**的方式，進行程式與函式間的溝通。
- 當程式呼叫函式時，MATLAB 便複製實際引數，並傳遞這些實際引數的**備份**給函式使用。



- MATLAB 程式使用**按值傳遞 ( pass-by-value )**的方式，進行程式與函式間的溝通。
- C 語言是採取**按址傳遞 ( pass-by-address )**的方式，進行程式與函式間的溝通。
- 當程式呼叫函式時，MATLAB 便複製實際引數，並傳遞這些實際引數的**備份**給函式使用。
- 即使函式更改了輸入引數值，也不會影響到呼叫程式的原始資料。



- MATLAB 程式使用**按值傳遞 ( pass-by-value )**的方式，進行程式與函式間的溝通。
- C 語言是採取**按址傳遞 ( pass-by-address )**的方式，進行程式與函式間的溝通。
- 當程式呼叫函式時，MATLAB 便複製實際引數，並傳遞這些實際引數的**備份**給函式使用。
- 即使函式更改了輸入引數值，也不會影響到呼叫程式的原始資料。
- 這種特點可防止在函式中因產生某個錯誤，而無意間修改到呼叫程式的原始變數值。



## 函式 sample.m

```
function out = sample(a,b)
fprintf('In sample: a = %f, b = %f \n',a,b);
a = b(1) + 2*a;
b = a .* b;
out = a + b(1);
fprintf('In sample: a = %f, b = %f \n',a,b);
```



## 函式 sample.m

```
function out = sample(a,b)
fprintf('In sample: a = %f, b = %f \n',a,b);
a = b(1) + 2*a;
b = a .* b;
out = a + b(1);
fprintf('In sample: a = %f, b = %f \n',a,b);
```

## 呼叫上述函式的主程式 test\_sample.m

```
a = 2; b = [6 4];
fprintf('Before sample: a = %f, b = %f \n',a,b);
out = sample(a,b);
fprintf('After sample: a = %f, b = %f \n',a,b);
fprintf('After sample: out = %f \n',out);
```



# 主程式的執行結果

```
>> test_sample
Before sample: a = 2.000000, b = 6.000000 4.000000
In sample: a = 2.000000, b = 6.000000 4.000000
In sample: a = 10.000000, b = 60.000000 40.000000
After sample: a = 2.000000, b = 6.000000 4.000000
After sample: out = 70.000000
>>
```



# Lecture 3

## 函式握把



# MATLAB 的資料型態

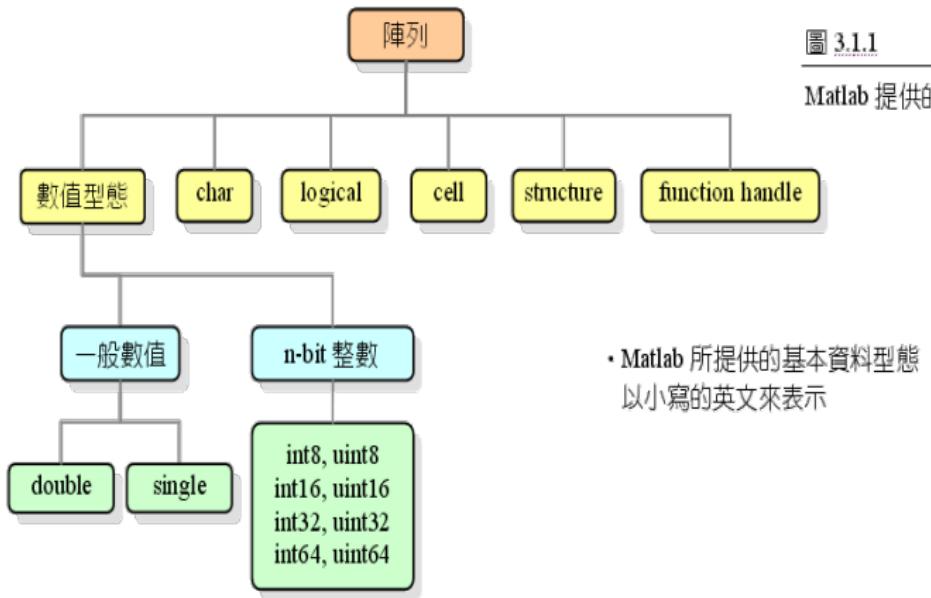


圖 3.1.1

Matlab 提供的資料型態

- Matlab 所提供的基本資料型態  
以小寫的英文來表示



# 何謂函式握把?

- 函式握把 (**function handle**) 是 MATLAB 的一種資料型態，它保有呼叫一個函式所需的資訊。



# 何謂函式握把?

- 函式握把 ( **function handle** ) 是 MATLAB 的一種資料型態，它保有呼叫一個函式所需的資訊。
- MATLAB 提供兩種方法來產生函式握把：
  - ① 使用 @ 運算子來產生函式握把時，只需要將運算子放在函式名稱前面即可。  
`fh = @函式名稱;`



# 何謂函式握把?

- 函式握把 ( **function handle** ) 是 MATLAB 的一種資料型態，它保有呼叫一個函式所需的資訊。
- MATLAB 提供兩種方法來產生函式握把：
  - ① 使用 **@** 運算子來產生函式握把時，只需要將運算子放在函式名稱前面即可。  
`fh = @函式名稱;`
  - ② 使用 **str2func** 產生函式握把時，必須將函式的名稱當成輸入引數的字串。  
`fh = str2func('函式名稱');`



# 函式握把的範例 (1/2)

使用者定義的函式： my\_func.m

```
function y = my_func(x)  
y = x.^2 - 2*x + 1;
```



# 函式握把的範例 (1/2)

使用者定義的函式： my\_func.m

```
function y = my_func(x)  
y = x.^2 - 2*x + 1;
```

```
>> fh1 = @my_func; % 宣告 fh1 為一個函式握把
```



# 函式握把的範例 (1/2)

使用者定義的函式： my\_func.m

```
function y = my_func(x)  
y = x.^2 - 2*x + 1;
```

```
>> fh1 = @my_func; % 宣告 fh1 為一個函式握把  
>> [fh1(4), my_func(4)]
```

ans =

```
9      9
```



# 函式握把的範例 (1/2)

使用者定義的函式: my\_func.m

```
function y = my_func(x)
y = x.^2 - 2*x + 1;
```

```
>> fh1 = @my_func; % 宣告 fh1 為一個函式握把
```

```
>> [fh1(4), my_func(4)]
```

```
ans =
```

```
9     9
```

```
>> fh2 = @randn;
```

```
>> fh2() % 若沒有輸入引數時，必須加上圓括弧 ()
```

```
ans =
```

```
-0.1241
```



# 函式握把的範例 (2/2)

```
>> whos
```

Name	Size	Bytes	Class
ans	$1 \times 1$	8	double
fh1	$1 \times 1$	32	<b>funciton_handle</b>
fh2	$1 \times 1$	32	<b>funciton_handle</b>



# 函式握把的範例 (2/2)

```
>> whos
```

Name	Size	Bytes	Class
ans	$1 \times 1$	8	double
fh1	$1 \times 1$	32	<b>funciton_handle</b>
fh2	$1 \times 1$	32	<b>funciton_handle</b>

```
>>> feval(fh1, 4) % 效果與 fh1(4) 相同
```

```
ans =
```

```
9
```



# 函式握把的範例 (2/2)

```
>> whos
```

Name	Size	Bytes	Class
ans	$1 \times 1$	8	double
fh1	$1 \times 1$	32	<b>funciton_handle</b>
fh2	$1 \times 1$	32	<b>funciton_handle</b>

```
>>> feval(fh1, 4) % 效果與 fh1(4) 相同
```

```
ans =
```

```
9
```

```
>> func2str(fh1) % 找回函式握把 fh1 的原函式名稱
```

```
ans =
```

```
my_func
```



# 處理函式握把的 MATLAB 函式

函式	描述
@	產生函式握把。
feval	使用函式握把來求取函式的數值。
func2str	找回一個函式握把之函式名稱。
functions	由函式握把找回其各種資訊，並以結構形式傳回資料。
str2func	從特定的字串產生一個函式握把。



# Lecture 4

## 匿名函式



- 匿名函式 ( **anonymous function** ) 是一個「沒有名稱」的函式。



- 匿名函式 ( **anonymous function** ) 是一個「沒有名稱」的函式。
- 它是用單一行 MATLAB 敘述所宣告的函式，而且會回傳一個函式握把，然後可以用此握把來執行此函式。



- 匿名函式 ( **anonymous function** ) 是一個「沒有名稱」的函式。
- 它是用單一行 MATLAB 敘述所宣告的函式，而且會回傳一個函式握把，然後可以用此握把來執行此函式。
- 可以在指令視窗裡直接定義一個匿名函式，而不用把函式寫在 M 檔案裡。
- 一般形式為

表 8.6.1 匿名函數的定義

指 令	說 明
<code>fname=@(arg_list) expr</code>	定義匿名函數，函數名稱為 <code>fname</code> ，輸入引數為 <code>arg_list</code> ，函數的內容則定義在 <code>expr</code> 的位置



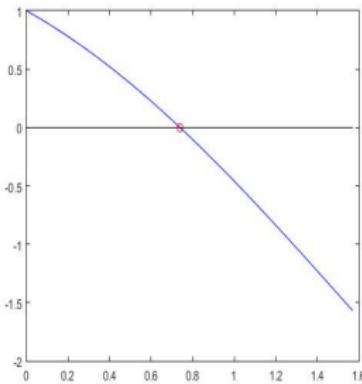
# 單自變量函數的範例

```
>> f = @(x) cos(x) - x; % 宣告 f 是一個函式握把  
>> z = fzero(f,[0,pi/2]) % 求出函數 f 的零根  
  
z =  
  
0.7391
```



# 單自變量函數的範例

```
>> f = @(x) cos(x) - x; % 宣告 f 是一個函式握把  
>> z = fzero(f,[0,pi/2]) % 求出函數 f 的零根  
  
z =  
  
0.7391  
  
>> x = linspace(0,pi/2); y = f(x); fz = f(z);  
>> plot(x,y,'b-',x,zeros(size(x)), 'k-',z,fz, 'ro');
```



# 雙自變量函數的範例

```
>> g = @(x,y) x./(x.^2+y.^2+1);  
>> g(1,1)  
ans =  
0.3333
```



# 雙自變量函數的範例

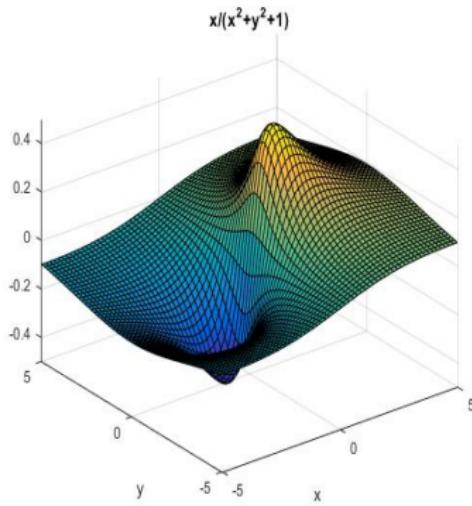
```
>> g = @(x,y) x./(x.^2+y.^2+1);
```

```
>> g(1,1)
```

```
ans =
```

```
0.3333
```

```
>> ezsurf(g, [-5,5,-5,5]);
```



L5 選擇性引數

L6 使用共用記憶體分享資料

L7 函式呼叫間的資料保存

L8 MATLAB 內建函式：排序與亂數函式



# Lecture 5

## 選擇性引數



- 許多 MATLAB 函式支援選擇性的輸入引數及輸出引數，例如：plot、max 等函式。
  - `x_max = max(x);`
  - `[x_max,ii_max] = max(x);`



- 許多 MATLAB 函式支援選擇性的輸入引數及輸出引數，例如：plot、max 等函式。
  - `x_max = max(x);`
  - `[x_max,ii_max] = max(x);`
- MATLAB 有關選擇性引數資訊的函式
  - `nargin`: 傳回用來呼叫函式的實際輸入引數數目，是 number of argument input 的縮寫。



- 許多 MATLAB 函式支援選擇性的輸入引數及輸出引數，例如：plot、max 等函式。
  - `x_max = max(x);`
  - `[x_max,ii_max] = max(x);`
- MATLAB 有關選擇性引數資訊的函式
  - nargin：傳回用來呼叫函式的實際輸入引數數目，是 number of argument input 的縮寫。
  - nargout：傳回用來呼叫函式的實際輸出引數數目，是 number of argument output 的縮寫。



- 許多 MATLAB 函式支援選擇性的輸入引數及輸出引數，例如：plot、max 等函式。
  - `x_max = max(x);`
  - `[x_max,ii_max] = max(x);`
- MATLAB 有關選擇性引數資訊的函式
  - nargin：傳回用來呼叫函式的實際輸入引數數目，是 number of argument input 的縮寫。
  - nargout：傳回用來呼叫函式的實際輸出引數數目，是 number of argument output 的縮寫。
  - nargchk：假如用來呼叫函式的引數太少或是太多，將傳回一個錯誤訊息。



- 許多 MATLAB 函式支援選擇性的輸入引數及輸出引數，例如：plot、max 等函式。
  - `x_max = max(x);`
  - `[x_max,ii_max] = max(x);`
- MATLAB 有關選擇性引數資訊的函式
  - nargin：傳回用來呼叫函式的實際輸入引數數目，是 number of argument input 的縮寫。
  - nargout：傳回用來呼叫函式的實際輸出引數數目，是 number of argument output 的縮寫。
  - nargchk：假如用來呼叫函式的引數太少或是太多，將傳回一個錯誤訊息。
  - error：顯示錯誤的訊息，並放棄執行產生錯誤的函式。用在當引數產生的錯誤是嚴重的 (fatal) 情況。



- 許多 MATLAB 函式支援選擇性的輸入引數及輸出引數，例如：plot、max 等函式。
  - `x_max = max(x);`
  - `[x_max,ii_max] = max(x);`
- MATLAB 有關選擇性引數資訊的函式
  - nargin：傳回用來呼叫函式的實際輸入引數數目，是 number of argument input 的縮寫。
  - nargout：傳回用來呼叫函式的實際輸出引數數目，是 number of argument output 的縮寫。
  - nargchk：假如用來呼叫函式的引數太少或是太多，將傳回一個錯誤訊息。
  - error：顯示錯誤的訊息，並放棄執行產生錯誤的函式。用在當引數產生的錯誤是嚴重的 (fatal) 情況。
  - warning：顯示警告的訊息，並繼續執行函式。用在當引數的錯誤並不嚴重，而函式可以繼續執行的情況。



- 許多 MATLAB 函式支援選擇性的輸入引數及輸出引數，例如：plot、max 等函式。
  - `x_max = max(x);`
  - `[x_max,ii_max] = max(x);`
- MATLAB 有關選擇性引數資訊的函式
  - nargin：傳回用來呼叫函式的實際輸入引數數目，是 number of argument input 的縮寫。
  - nargout：傳回用來呼叫函式的實際輸出引數數目，是 number of argument output 的縮寫。
  - nargchk：假如用來呼叫函式的引數太少或是太多，將傳回一個錯誤訊息。
  - error：顯示錯誤的訊息，並放棄執行產生錯誤的函式。用在當引數產生的錯誤是嚴重的 (fatal) 情況。
  - warning：顯示警告的訊息，並繼續執行函式。用在當引數的錯誤並不嚴重，而函式可以繼續執行的情況。
  - inputname：傳回對應輸入引數清單特定次序的實際變數名稱。



## ● nargchk 語法

- `msg = nargchk(min_args,max_args,num_args);`
- `min_args`: 引數最小數目 · `max_args`: 引數最大數目 ·  
`num_args`: 實際引數數目。
- 假使引數的數目不在可接受的範圍，將會產生一個**標準的錯  
誤訊息**。
- 假使引數的數目在可接受範圍內，則函式將會傳回一個**空字  
串**。



## ● nargchk 語法

- `msg = nargchk(min_args,max_args,num_args);`
- `min_args`: 引數最小數目 · `max_args`: 引數最大數目 ·  
`num_args`: 實際引數數目。
- 假使引數的數目不在可接受的範圍，將會產生一個**標準的錯誤訊息**。
- 假使引數的數目在可接受範圍內，則函式將會傳回一個**空字符串**。

## ● error 語法

- `error('msg')`，其中 `msg` 是包含錯誤訊息的字串。
- `error` 可與 `nargchk` 互相搭配使用。
- 當程式發生錯誤時，產生一個錯誤訊息並停止執行。
- 如果程式沒有錯誤，就只輸出一個空字符串。



## ● warning 語法

- `warning('msg')`，其中 `msg` 是包含**警告訊息**的字串。
- 會告知使用者發生問題的函式名稱，以及程式發生問題的位置，但程式仍繼續執行而不會中斷。



## ● warning 語法

- `warning('msg')`，其中 `msg` 是包含**警告訊息**的字串。
- 會告知使用者發生問題的函式名稱，以及程式發生問題的位置，**但程式仍繼續執行而不會中斷**。

## ● inputname 語法

- `name = inputname(argno);`
- 會傳回所使用的真實引數名稱，其中 `argno` 是引數的序數。
- 如果引數是個變數，函式會傳回**變數名稱**。
- 假如引數是一段敘述，則會傳回一個**空字串**。



## 範例：使用選擇性引數

- 產生一個函式 `polar_value`，將直角座標  $(x, y)$  轉換成等價的極座標  $(r, \theta)$ 。
- 如果只有輸入一個引數，則函式將會假設  $y$  值為 0，並繼續完成轉換的計算。
- 正常的情況下，函式將傳回距離  $r$  與角度  $\theta$ （以度為單位）兩個數值，但如果呼叫此函式的敘述式只有一個輸出引數，它將只會傳回距離值  $r$ 。



## MATLAB 程式碼 (檔名: polar\_value.m)

```
function [mag,angle] = polar_value(x,y)
msg = nargchk(1,2,nargin);
error(msg);

if nargin < 2
    y = 0;
end

if x == 0 & y == 0
    msg = 'x and y are zero: angle is meaningless!';
    warning(msg);
end

mag = sqrt(x.^2 + y.^2);
if nargout == 2
    angle = atan2(y,x) * 180/pi;
end
```



# 程式執行結果 (1/2)

```
>> [r, theta] = polar_value(1, -1)
```

```
r =
```

```
1.4142
```

```
theta =
```

```
-45
```



# 程式執行結果 (1/2)

```
>> [r, theta] = polar_value(1, -1)
```

```
r =
```

```
1.4142
```

```
theta =
```

```
-45
```

```
>> r = polar_value(1, -1)
```

```
r =
```

```
1.4142
```



# 程式執行結果 (1/2)

```
>> [r, theta] = polar_value(1, -1)
```

```
r =
```

```
1.4142
```

```
theta =
```

```
-45
```

```
>> r = polar_value(1, -1)
```

```
r =
```

```
1.4142
```

```
>> [r, theta] = polar_value(-2)
```

```
r =
```

```
2
```

```
theta =
```

```
180
```



# 程式執行結果 (2/2)

```
>> [r, theta] = polar_value(3, 4)
```

```
r =
```

```
5
```

```
theta =
```

```
53.1301
```



## 程式執行結果 (2/2)

```
>> [r, theta] = polar_value(3, 4)
r =
5
theta =
53.1301

>> [r, theta] = polar_value(0, 0)
Warning: x and y are zero: angle is meaningless!
> In polar_value at 32

r =
0
theta =
0
```



# Lecture 6

## 使用共用記憶體分享資料



- 除了引數清單之外，MATLAB 函式也能在工作區內使用**共用記憶體**，以交換彼此間的資料。



- 除了引數清單之外，MATLAB 函式也能在工作區內使用**共用記憶體**，以交換彼此間的資料。
- 共用記憶體 ( global memory )** 是一種特別型態的記憶體，能在任何工作區內存取。



- 除了引數清單之外，MATLAB 函式也能在工作區內使用**共用記憶體**，以交換彼此間的資料。
- 共用記憶體 ( global memory )** 是一種特別型態的記憶體，能在任何工作區內存取。
- 對於**分享函式間的大量資料特別有用**，因為每次函式被呼叫時，就**不需要複製整個資料集合**。



- 除了引數清單之外，MATLAB 函式也能在工作區內使用**共用記憶體**，以交換彼此間的資料。
- 共用記憶體 ( global memory )** 是一種特別型態的記憶體，能在任何工作區內存取。
- 對於**分享函式間的大量資料特別有用**，因為每次函式被呼叫時，就**不需要複製整個資料集合**。
- 全域變數 (global variables)** 是藉由 `global` 宣告來產生，其宣告形式如下：

表 8.4.2 使用全域變數

語 法	說 明
<code>global var<sub>1</sub> var<sub>2</sub> ...</code>	宣告全域變數 $var_1, var_2, \dots$
<code>whos global</code>	查詢工作區內的全域變數
<code>clear global var<sub>1</sub> var<sub>2</sub> ...</code>	刪除全域變數 $var_1, var_2, \dots$



- 在 MATLAB 函式內部的變數均是**區域變數 (local variables)**。



- 在 MATLAB 函式內部的變數均是**區域變數 (local variables)**。
- 以大寫字母宣告**全域變數**，使其容易與區域變數區別。



- 在 MATLAB 函式內部的變數均是**區域變數 (local variables)**。
- 以大寫字母宣告**全域變數**，使其容易與區域變數區別。
- 通常在函式中的使用說明與第一個可執行的宣告式之間，宣告所有的**全域變數**。



- 在 MATLAB 函式內部的變數均是**區域變數 (local variables)**。
- 以大寫字母宣告**全域變數**，使其容易與區域變數區別。
- 通常在函式中的使用說明與第一個可執行的宣告式之間，宣告所有的**全域變數**。
- 每個**全域變數**在函式內第一次使用前，必須先宣告其為**全域變數**。如果在局部工作區產生一個變數後才宣告其為**全域變數**，將會產生錯誤。



# 全域變數的範例

使用 `global` 宣告的函式: `test_global.m`

```
function test_global(num)
global VAR; % 宣告 VAR 為一個全域變數
VAR = VAR * num; % 改變 VAR 的內存數值
fprintf(' 在函式內 · VAR = %g \n', VAR);
```



# 全域變數的範例

使用 `global` 告知的函式: `test_global.m`

```
function test_global(num)
global VAR; % 告知 VAR 為一個全域變數
VAR = VAR * num; % 變更 VAR 的內存數值
fprintf(' 在函式內 · VAR = %g \n', VAR);
```

```
>> global VAR
>> VAR = 3.14;
```



# 全域變數的範例

使用 `global` 告知的函式: `test_global.m`

```
function test_global(num)
global VAR; % 告知 VAR 為一個全域變數
VAR = VAR * num; % 變更 VAR 的內存數值
fprintf(' 在函式內，VAR = %g \n', VAR);
```

```
>> global VAR
>> VAR = 3.14;
>> test_global(-2)
在函式內，VAR = -6.28
```



# 全域變數的範例

使用 `global` 告知的函式: `test_global.m`

```
function test_global(num)
global VAR; % 告知 VAR 為一個全域變數
VAR = VAR * num; % 變更 VAR 的內存數值
fprintf(' 在函式內 · VAR = %g \n', VAR);
```

```
>> global VAR
>> VAR = 3.14;
>> test_global(-2)
在函式內 · VAR = -6.28
>> num
Undefined function or variable 'num'.
```



# 全域變數的範例

使用 `global` 告知的函式: `test_global.m`

```
function test_global(num)
global VAR; % 告知 VAR 為一個全域變數
VAR = VAR * num; % 變更 VAR 的內存數值
fprintf(' 在函式內 · VAR = %g \n', VAR);
```

```
>> global VAR
>> VAR = 3.14;
>> test_global(-2)
在函式內 · VAR = -6.28
>> num
Undefined function or variable 'num'.
>> VAR
VAR =
-6.2800
```



# Lecture 7

## 函式呼叫間的資料保存



- 繢存記憶體 ( **persistent memory** )

- 一種特別類型的記憶體，只允許在函式內存取。
- 在函式呼叫之間，其值保持不變。



- 繢存記憶體 ( **persistent memory** )
    - 一種特別類型的記憶體，只允許在函式內存取。
    - 在函式呼叫之間，其值保持不變。
  - 繢存變數宣告式
    - persistent var1 var2 var3...**
- 其中 var1、var2、var3 等，是保存在續存記憶體的變數。



## 1. 宣告問題

產生一個函式，當輸入一個新的數值時，即時計算資料的動態平均及標準差。這個函式也需要應使用者的需要，重置動態總和統計值。



## 1. 宣告問題

產生一個函式，當輸入一個新的數值時，即時計算資料的動態平均及標準差。這個函式也需要應使用者的需要，重置動態總和統計值。

## 2. 定義輸入和輸出

- 兩種類型的輸入值：
  - ① 使用字元字串「reset」重置動態總和統計值歸零。
  - ② 輸入資料集合裡的數值，每呼叫函一次，便顯示一個數值。
- 輸出值：提供資料的**動態平均值與標準差**。



## 1. 宣告問題

產生一個函式，當輸入一個新的數值時，即時計算資料的動態平均及標準差。這個函式也需要應使用者的需要，重置動態總和統計值。

## 2. 定義輸入和輸出

- 兩種類型的輸入值：
  - 使用字元字串「reset」重置動態總和統計值歸零。
  - 輸入資料集合裡的數值，每呼叫函一次，便顯示一個數值。
- 輸出值：提供資料的**動態平均值與標準差**。

## 3. 設計演算法

Step 1 檢查合法的引數個數

Step 2 檢查'reset'，並重置顯示總和值

Step 3 增加新的數值到動態總和值

Step 4 如果有足夠多的資料，計算並傳回動態平均值與標準差。  
如果資料不夠的話，就傳回零。



## 4. MATLAB 程式碼 (函式檔名: runstats.m)

```
function [ave, std] = runstats(x)
persistent n sum_x sum_x2
msg = nargchk(1,1,nargin); error(msg);
```



## 4. MATLAB 程式碼 (函式檔名: runstats.m)

```
function [ave, std] = runstats(x)
persistent n sum_x sum_x2
msg = nargchk(1,1,nargin); error(msg);
if x == 'reset'
    n = 0; sum_x = 0; sum_x2 = 0;
else
    n = n + 1; sum_x = sum_x + x; sum_x2 = sum_x2 + x^2;
end
```



# 範例: 動態平均值 (2/4)

## 4. MATLAB 程式碼 (函式檔名: runstats.m)

```
function [ave, std] = runstats(x)
persistent n sum_x sum_x2
msg = nargchk(1,1,nargin); error(msg);
if x == 'reset'
    n = 0; sum_x = 0; sum_x2 = 0;
else
    n = n + 1; sum_x = sum_x + x; sum_x2 = sum_x2 + x^2;
end
if n == 0
    ave = 0; std = 0;
elseif n == 1
    ave = sum_x; std = 0;
else
    ave = sum_x / n;
    std = sqrt((n*sum_x2 - sum_x^2) / (n*(n-1)));
end
```



## 4. MATLAB 程式碼 (主程序檔名: test\_runstats.m)

```
% First reset running sums  
[ave, std] = runstats('reset');
```



# 範例: 動態平均值 (3/4)

## 4. MATLAB 程式碼 (主程序檔名: test\_runstats.m)

```
% First reset running sums  
[ave, std] = runstats('reset');  
  
% Prompt for the number of values in the data set  
nvals = input('Enter number of data: ');
```



# 範例: 動態平均值 (3/4)

## 4. MATLAB 程式碼 (主程序檔名: test\_runstats.m)

```
% First reset running sums
[ave, std] = runstats('reset');

% Prompt for the number of values in the data set
nvals = input('Enter number of data: ');

% Get input values
for ii = 1:nvals
    % Prompt for next value
    string = ['Enter value ' int2str(ii) ': '];
    x = input(string);
    % Get running statistics
    [ave, std] = runstats(x);
    % Display running statistics
    fprintf('Ave = %8.4f; Std = %8.4f \n',ave,std);
end
```



## 5. 測試程式

試輸入五筆資料 3, 2, 3, 4, 2.8，並計算其移動平均值與標準差。



## 5. 測試程式

試輸入五筆資料 3, 2, 3, 4, 2.8，並計算其移動平均值與標準差。

```
>> test_runstats
```

```
Enter number of data: 5
```



## 5. 測試程式

試輸入五筆資料 3, 2, 3, 4, 2.8，並計算其移動平均值與標準差。

```
>> test_runstats
```

```
Enter number of data: 5
```

```
Enter value 1: 3
```

```
Ave = 3.0000; Std = 0.0000
```



## 5. 測試程式

試輸入五筆資料 3, 2, 3, 4, 2.8，並計算其移動平均值與標準差。

```
>> test_runstats
```

```
Enter number of data: 5
```

```
Enter value 1: 3
```

```
Ave = 3.0000; Std = 0.0000
```

```
Enter value 2: 2
```

```
Ave = 2.5000; Std = 0.7071
```



## 5. 測試程式

試輸入五筆資料 3, 2, 3, 4, 2.8，並計算其移動平均值與標準差。

```
>> test_runstats
```

```
Enter number of data: 5
```

```
Enter value 1: 3
```

```
Ave = 3.0000; Std = 0.0000
```

```
Enter value 2: 2
```

```
Ave = 2.5000; Std = 0.7071
```

```
Enter value 3: 3
```

```
Ave = 2.6667; Std = 0.5774
```



## 5. 測試程式

試輸入五筆資料 3, 2, 3, 4, 2.8，並計算其移動平均值與標準差。

```
>> test_runstats
```

```
Enter number of data: 5
```

```
Enter value 1: 3
```

```
Ave = 3.0000; Std = 0.0000
```

```
Enter value 2: 2
```

```
Ave = 2.5000; Std = 0.7071
```

```
Enter value 3: 3
```

```
Ave = 2.6667; Std = 0.5774
```

```
Enter value 4: 4
```

```
Ave = 3.0000; Std = 0.8165
```



## 5. 測試程式

試輸入五筆資料 3, 2, 3, 4, 2.8，並計算其移動平均值與標準差。

```
>> test_runstats
```

```
Enter number of data: 5
```

```
Enter value 1: 3
```

```
Ave = 3.0000; Std = 0.0000
```

```
Enter value 2: 2
```

```
Ave = 2.5000; Std = 0.7071
```

```
Enter value 3: 3
```

```
Ave = 2.6667; Std = 0.5774
```

```
Enter value 4: 4
```

```
Ave = 3.0000; Std = 0.8165
```

```
Enter value 5: 2.8
```

```
Ave = 2.9600; Std = 0.7127
```



# Lecture 8

## MATLAB 內建函式： 排序與亂數函式



# 內建排序函式 sort

- sort 函式可將一組資料排序成**遞增 (ascending order)** 或 **遞減順序 (descending order)**。



# 內建排序函式 sort

- sort 函式可將一組資料排序成**遞增 (ascending order)** 或 **遞減順序 (descending order)**。
- 如果這組資料是一個行或列向量，整組資料會進行排序。



- sort 函式可將一組資料排序成遞增 (ascending order) 或遞減順序 (descending order)。
- 如果這組資料是一個行或列向量，整組資料會進行排序。
- 如果這組資料是一個二維矩陣，則矩陣的行向量 (column vectors) 會被分別排序。



# 內建排序函式 sort

- sort 函式可將一組資料排序成遞增 (ascending order) 或遞減順序 (descending order)。
- 如果這組資料是一個行或列向量，整組資料會進行排序。
- 如果這組資料是一個二維矩陣，則矩陣的行向量 (column vectors) 會被分別排序。
- 宣告形式如下：

```
res = sort(a);
```

% 排成遞增順序

```
res = sort(a, 'ascend');
```

% 排成遞增順序

```
res = sort(a, 'descend');
```

% 排成遞減順序



# 函式 sort 的使用範例

```
>> a = [1 4 5 2 8];  
>> sort(a,'descend')  
ans =  
8      5      4      2      1
```



# 函式 sort 的使用範例

```
>> a = [1 4 5 2 8];  
>> sort(a,'descend')  
ans =  
8      5      4      2      1  
>> b = [1 5 2; 9 7 3; 8 4 6];
```



# 函式 sort 的使用範例

```
>> a = [1 4 5 2 8];  
>> sort(a,'descend')  
ans =  
8      5      4      2      1  
  
>> b = [1 5 2; 9 7 3; 8 4 6];  
>> b          >> sort(b)  
b =          ans =  
1 5 2          1 4 2  
9 7 3          8 5 3  
8 4 6          9 7 6
```



# 內建排序函式 sortrows

- `sortrows` 函式是 **sort array rows** 之意。
- 將一個矩陣的資料依照**某一或某些特定欄位 (columns)** 的資料進行**遞增或遞減排序**。



# 內建排序函式 sortrows

- `sortrows` 函式是 **sort array rows** 之意。
- 將一個矩陣的資料依照**某一或某些特定欄位 (columns)** 的資料進行**遞增或遞減排序**。
- 宣告形式如下：

```
res = sortrows(a);          % 第 1 欄資料排成遞增順序  
res = sortrows(a, n);       % 第 n 欄資料排成遞增順序  
res = sortrows(a, -n);      % 第 n 欄資料排成遞減順序
```



# 內建排序函式 sortrows

- `sortrows` 函式是 **sort array rows** 之意。
- 將一個矩陣的資料依照**某一或某些特定欄位 (columns)** 的資料進行**遞增或遞減排序**。
- 宣告形式如下：

```
res = sortrows(a);          % 第 1 欄資料排成遞增順序  
res = sortrows(a, n);       % 第 n 欄資料排成遞增順序  
res = sortrows(a, -n);      % 第 n 欄資料排成遞減順序
```

- 宣告式 `res = sortrows(a, [m n])`
  - 主要先針對第  $m$  個欄位的列資料進行排序。
  - 在第  $m$  個欄位中，若有兩個或兩個以上的元素相同，則再依據第  $n$  個欄位相對應的列資料進行排序。



# 函式 sortrows 的使用範例

```
>> c = [1 7 2; 9 7 3; 8 4 6];
```



# 函式 sortrows 的使用範例

```
>> c = [1 7 2; 9 7 3; 8 4 6];  
>> c  
c =  
1 7 2  
9 7 3  
8 4 6  
  
>> sortrows(c,-1)  
ans =  
9 7 3  
8 4 6  
1 7 2  
  
>> sortrows(c,[2 3])  
ans =  
8 4 6  
1 7 2  
9 7 3
```



下表為函式 `rand` 和 `randn` 的宣告形式：

宣告形式	說明
<code>rand</code> 或 <code>rand()</code>	產生一個在 $[0, 1)$ 區間內均勻分布的亂數。
<code>rand(n)</code>	產生元素在 $[0, 1)$ 區間內均勻分布的 $n \times n$ 亂數矩陣。
<code>rand(m, n)</code>	產生元素在 $[0, 1)$ 區間內均勻分布的 $m \times n$ 亂數矩陣。
<code>randn</code> 或 <code>randn()</code>	產生一個標準常態分布的亂數。
<code>randn(n)</code>	產生元素為標準常態分布的 $n \times n$ 亂數矩陣。
<code>randn(m, n)</code>	產生元素為標準常態分布的 $m \times n$ 亂數矩陣。



# Thank you for your attention!

