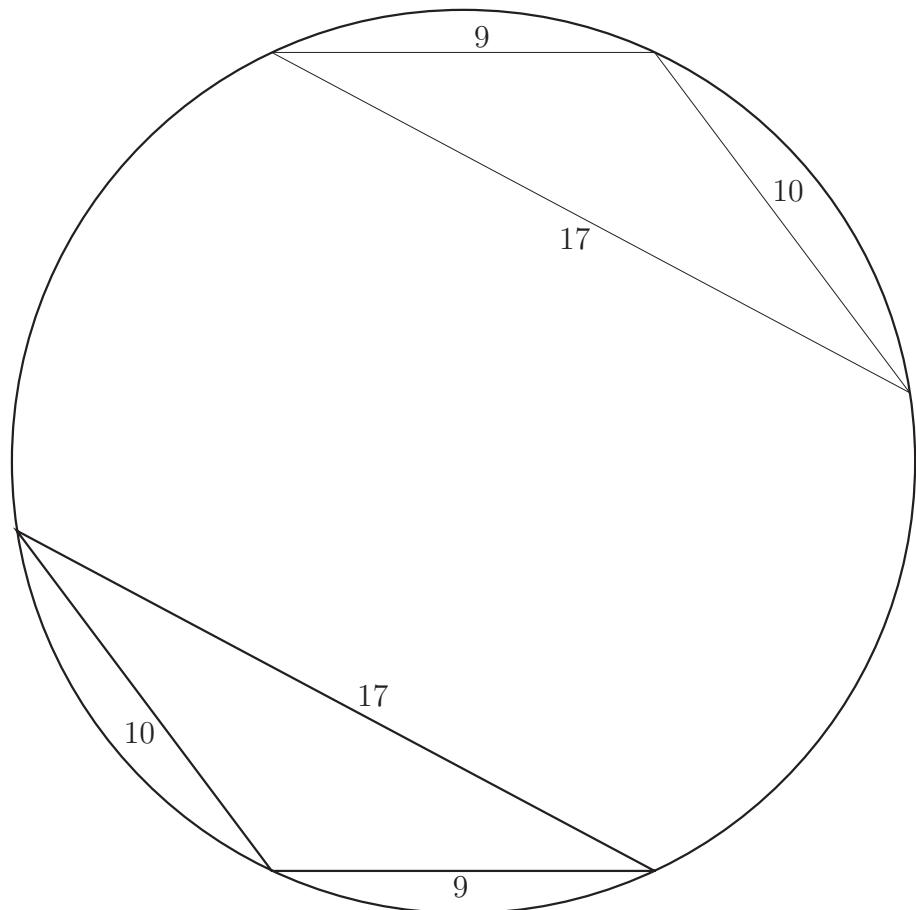


動手玩數學 (高一版)

許志農

國立台灣師範大學數學系

June 13, 2006



三角形的邊長、面積、三內角的三
角函數值與外接圓半徑都是有理數

《動手玩數學》序

《動手玩數學》分為〈高一〉與〈高二〉兩冊，本書是第一冊，用意在寓高中數學於遊戲之中。本書的每一回以高中數學的某章某節的數學概念為題，所精心設計出來的新穎數學趣題。前幾回算是國三升高一的銜接問題，其目的在於讓初中生快速養成具有思考與邏輯能力的學生。《動手玩數學》每回的難度用顆星☆來呈現，從一顆星☆的入門題到五顆星☆☆☆☆☆的思考題都有。每一回分成三部分，第一部份是題幹敘述與顆星設定，第二部份稱為〔玩鎖・玩索〕，是對題目的歷史背景做介紹，或對解題的方法提供提示，或者對所需的數學資料做溯源與整理的工作（包含擴張與延伸）。第三部份則是解答，為了讓學生真正的動手玩數學，第三部份的解答不在本書裡，而是放在本人的數學網站《師父中的師父》上，歡迎前往下載：

<http://math.ntnu.edu.tw/~maco/play.htm>

《動手玩數學》盡可能以自然科學資訊當背景、人文素養為材料、社會典故做情境，集結這三種模型開創高中數學問題的另一個平台。提供有以下需求的人使用：

- (1) 以國中基測上高中的國三學生之消暑良方。（本書前部分）
- (2) 國中升高中暑假開學前輔導教材。（本書前部分）
- (3) 高一數理資優班的補充教材，每週一回的進度。
- (4) 高一寒、暑假指定閱讀書籍，本書可以順便溫習這一年所學的數學重點。
- (5) 中學老師出題或充實使用。

最後，感謝李坤峰老師的提供資料與校對，許琬青老師的意見與繪圖。

許志農 敬上
二〇〇六年六月
maco@math.ntnu.edu.tw

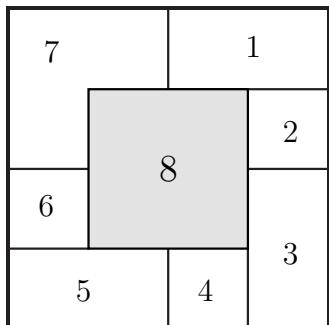
目 錄

1	進入高中數學的第一堂課	4
2	亂中有序的高一上學期	21
3	函數魅影的高一下學期	79
4	動手玩數學解答	113

4 動手玩數學解答

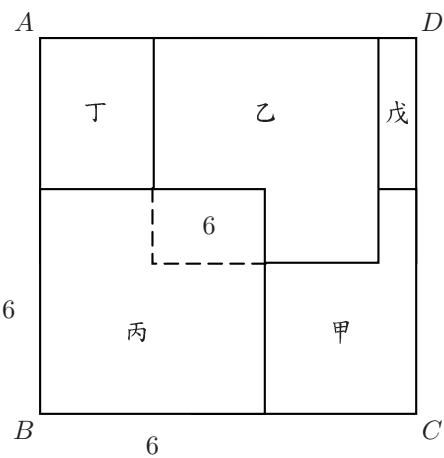
遊戲 1 解答

依數字從小到大將正方形重疊上來：

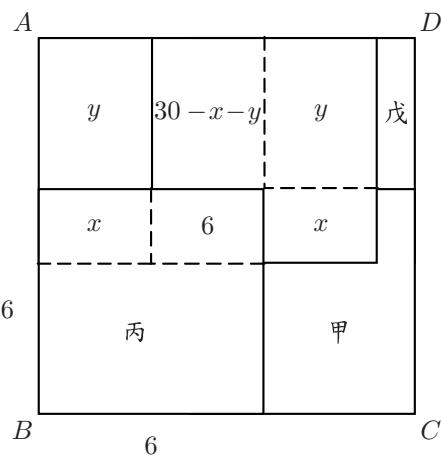


⊗

〈玩鎖・玩索〉裡的題目參考解答：從丙的面積為 36 平方公分得知，五個正方形都是邊長為 6 的正方形。如〈圖一〉所示，乙和丙重疊的長方形面積為 $36 - 30 = 6$ 平方公分。接下來，將乙與丁被蓋住的部分用虛線呈現出來，並令從上面看到丁部分的面積為 y ，下方的長方形面積為 x ，如〈圖二〉所示。又將乙正方形向左推到邊線產生丁正方形，所以乙扣掉丁之後的兩塊面積依序為〈圖二〉所示的 y 與 x 。因為從上面看到乙部分的面積為 30，所以面積 6 上方的長方形之面積為 $30 - x - y$ 。



〈圖一〉



〈圖二〉

因為 $ABCD$ 是正方形，所以丙正右邊的長方形面積 $18 + x$ 與丙正上方的長方形面積 $y + (30 - x - y)$ 相等，即

$$18 + x = y + (30 - x - y) \Rightarrow x = 6.$$

利用比例關係，得

$$30 - x - y = y \Rightarrow 2y = 30 - x = 24 \Rightarrow y = 12.$$

因此，從上面看到丁部分的面積為 12 平方公分。

類似的方法可以推得，從上面看到戊部分的面積為 4 平方公分。事實上，不難推得，正方形 $ABCD$ 的邊長剛好是 10 公分。 \square

遊戲 2 解答

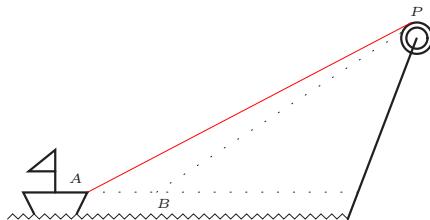
假設第 ① 步時，(左、中、右) 的牌數為 (x, x, x) ，在第 ② 步時，變成 $(x-2, x+2, x)$ ，又第 ③ 步時，變成 $(x-2, x+3, x-1)$ ，最後第 ④ 步時，變成

$$(2(x-2), (x+3) - (x-2), x-1) = (2x-4, 5, x-1).$$

所以中間那堆牌最後的張數都是 5 張。 \square

遊戲 3 解答

如下圖所示



滑輪捲動的繩子長度為

$$|PA - PB|;$$

而輪船前進的距離為

$$AB.$$

由三角形 PAB 的三角形不等式知道

$$|PA - PB| < AB,$$

即滑輪捲動的繩子長度 < 輪船前進的距離。 \(\square\)

遊戲 4 解答

師大數學系謝淑莉同學的解：

- (1) 第一位醫師戴上第一副手套之後，再套上第二副手套，然後進行手術，即第一位醫師的兩手各戴兩隻手套。術後第二副手套外部被藍委員的皮膚病感染，第一副手套內部可能被第一位醫師感染，也可能沒被感染，但第一副手套外部與第二副手套內部肯定是乾淨的。第一位醫師將右手的第二隻手套反套在他的左手。此時，第一位醫師的右手有一隻手套，而左手套了三隻手套。
- (2) 第一位醫師將兩手手套反套給第二位醫師，此時第二位醫師的右手有一隻手套，左手套了三隻手套。術後將左手外面兩層手套套到他的右手。再將兩手的手套反套給第三位醫師。
- (3) 這樣就可以完成任務，而且醫師間不會互相感染。

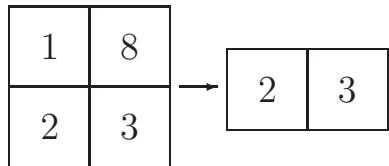
台北縣金山高級中學的郭凡瑞同學的解：

第一位醫師戴上第一副手套之後，右手再套上第二副手套的兩隻（即第一位醫師左手戴一隻手套，而右手戴三隻手套的意思）。接下來將該醫師右手最外的手套反套回他的左手，此時第一位醫師雙手各套兩隻手套。然後，第一位醫師將雙手反套給第二位醫師，此時第一位醫師所接觸的手套變成第二位醫師的外套。接著，第二位醫師再將右手最外的手套反套回他的左手。此時第二位醫師左手套三隻手套，右手僅套一隻，且兩隻外套都是乾淨，未被污染。最後第二位醫師只需將手套再反套給第三位醫師即可。

[註] 這問題還有第三種解法，你想到了嗎？ \(\square\)

遊戲 5 解答

摺成 12345678 是可以辦到的，方法如下：先對摺地圖成下圖中的左圖



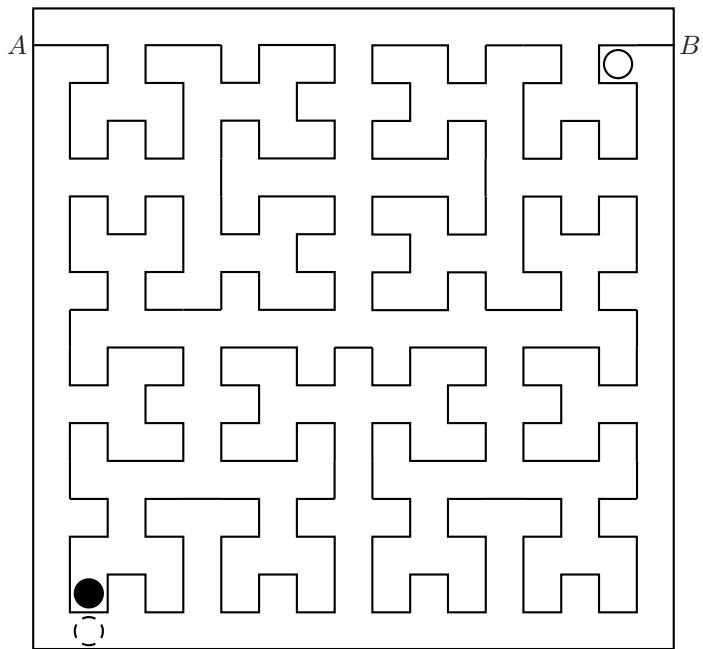
再對摺成上圖中的右圖。此時地圖厚度是四頁，依序為 $\underline{2}, \underline{3}, \underline{5}, \underline{6}$ ， $\underline{4}, \underline{7}$ 與 $\underline{1}, \underline{8}$ 。接下來，將 $\underline{2}, \underline{3}$ 那一頁往上掀，此時會看到 $\underline{5}, \underline{6}$ 的第二張與 $\underline{4}, \underline{7}$ 的第三張。用手抓著 $4, 5$ 兩頁向上並往內摺，最後抓著 $1, 2$ 兩頁向上往 3 那邊貼即完成。

遊戲 6 解答

將杯口朝下的杯子定義為 -1 ，杯口朝上的杯子定義為 $+1$ 。剛開始，因為五只茶杯的杯口都朝下，所以有五個 -1 ，其乘積 $(-1)^5 = -1$ 。每操作一次，會有兩個杯子的杯口改變，也就是，兩個數字變號。這意味著，其乘積不會改變，也就是說，無論操作幾次，五只茶杯的正負乘積仍然是 -1 。所以不可能讓背口都朝上（此種情況需乘積為 $+1$ ）。 \square

遊戲 7 解答

如下圖所示，從 A 點出發，沿著希爾伯特曲線前進，最後會走到 B 點，而且希爾伯特曲線在任何地方都不相交，即可以將希爾伯特曲線想成連接 A, B 兩點的一條繩索。因此，正方形迷宮被希爾伯特繩索分割成兩個區域，在同一區域的點才能到達，不同區域的兩個點沒辦法相通。白色球走到虛白色球位置，此時虛白色球與灰色球相隔一繩索，即白色球與灰色球剛好分佈在不同的區域。故白色球與灰色球無法相遇。



□

遊戲 8 解答

由此表知 $O * O = O * A = O * B = O * AB = +1$ ， O 型的人能輸給任何血型的人；而任何血型的人都可輸血給 AB 型的人 ($\because AB$ 的正下方都是 $+1$)；又對角線都是 $+1$ ，所以同血型的人可以互相輸血，故 (1)(2)(4) 正確。

因為 A 型的人可輸血給 AB 型的人，但 AB 型的人卻不可輸血給 A 型的人，故 (3) 錯誤。由表知，(5) 正確（這選項的檢驗是比較困難的）。

故答案為 (1)(2)(4)(5)。

□

遊戲 9 解答

圖片中記錄的是正整數

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14

乘以 9 的運算結果，第一列是這 14 個正整數，第二與第三列是運算結果。所以

$$\nabla = 1, \quad \triangleleft = 10, \quad \triangleright = 60.$$

□

〔玩鎖・玩索解答〕如下圖所示：將左邊是奇數的數字所平行對過去的數字劃掉，將右邊留下的數字相加，就得到乘積

$$73 \times 217 = 217 + 1736 + 13888 = 15841.$$

$$\begin{array}{r} 73 & 217 \\ 36 & 434 \\ 18 & 868 \\ 9 & 1736 \\ 4 & 3472 \\ 2 & 6944 \\ 1 & 13888 \\ \hline & 15841 \end{array}$$

不相信的話，可以試試看其它別的例子。這法則的證明與數字的2進位有關。

遊戲 10 解答

先玩者有必勝的策略，方法為拔2, 5或7號的數。

□

遊戲 11 解答

依編碼規定

$$1 \times 0 + 2 \times 0 + 3 \times \blacksquare + 4 \times 6 + 5 \times 2 + 6 \times 0 + 7 \times 1 + 8 \times 1 + 9 \times 2 = 75 + 3 \times \blacksquare$$

為11的倍數，即 $11|(75 + 3 \times \blacksquare)$ 。合條件的數字 $\blacksquare = 8$ 。

□

〔玩鎖・玩索解答〕將八個數字依序乘以8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1，其和為11的倍數。

遊戲 12 解答

如本遊戲的〔玩鎖・玩索〕所言，正整數 n 的最佳分解就是 n 開菊版紙的尺寸公式，舉例來說，18開的菊版紙就是將全開的菊版

紙，水平等分成 3 等分，鉛直等分成 6 等分，這樣所切割出來的紙張就是 18 開菊版紙的大小。

至於為何採取最佳分解的切割方式呢？原因是這樣所分割出來的紙張比較方正，長、寬比較接近黃金比例。

因為面積是 12.5 平方英吋的名片與面積 $25 \times 35 = 875$ 平方英吋全開菊版紙的比例為

$$\frac{12.5}{875} = \frac{1}{70},$$

所以這種名片是 70 開菊版紙的大小。 □

遊戲 13 解答

將三位數 abc 改寫成 $100a + 10b + c$ ，所以

$$\begin{aligned} 19|abc &\Leftrightarrow 19|(5a + 10b + c) + 95a \\ &\Leftrightarrow 19|(5a + 10b + c) \\ &\Leftrightarrow 19|2(5a + 10b + c) \\ &\Leftrightarrow 19|(10a + 20b + 2c) \\ &\Leftrightarrow 19|(10a + b + 2c). \end{aligned}$$

從這個推導過程知道： abc 是否為 19 的倍數，只需判斷 $10a + b + 2c$ 是否為 19 的倍數即可。 □

遊戲 14 解答

將 $\square 4 \triangle 7$ 表為未知數與已知數分離的式子

$$1000\square + 10\triangle + 407.$$

因為 1000 除以 37 的餘數為 1，所以 $1000\square$ 除以 37 的餘數與 \square 除以 37 的餘數一樣。又 407 除以 37 的餘數為 0，所以 $1000\square + 10\triangle + 407$ 除以 37 的餘數與 $10\triangle + \square$ 除以 37 的餘數一樣，即 $37|(10\triangle + \square)$ 。解得

$$10\triangle + \square = 37 \text{ 或 } 74.$$

因為 \triangle 比數字 \square 大，所以 $\triangle = 7, \square = 4$ 。故哈蜜瓜一顆

$$\frac{4477}{37} = 121$$

元。

□

遊戲 15 解答

利用

$$a = bq + r \Rightarrow (a, b) = (b, r)$$

知道：任何時候，甲、乙堆方糖數的最大公因數都與 (a, b) 相等，又最後有一堆的方糖數為 0（根據規則 (2)，必定是乙堆被拿光），所以甲堆有 (a, b) 顆方糖，乙堆有 0 顆方糖，而丙堆有 $a+b-(a, b)$ 顆方糖。

□

遊戲 16 解答

(1) 由計算機或電腦知黃金比值 $\tau = \frac{1+\sqrt{5}}{2} \approx 1.618$ 。

(2) 設志玲應該穿 x 公分（整數）高的高跟鞋，由黃金比值知

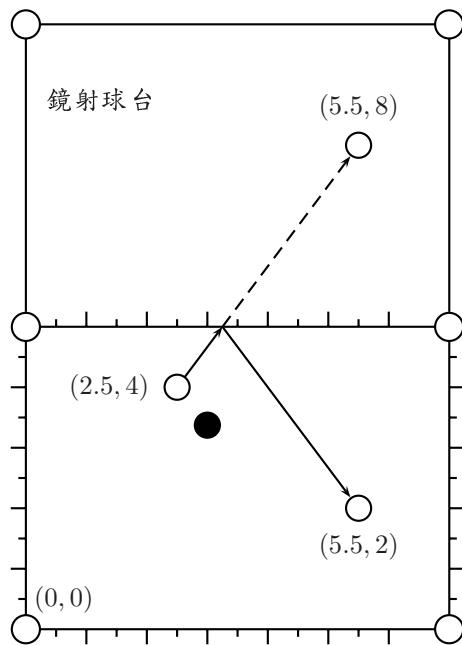
$$\frac{x+173}{x+105} = 1.618 \Rightarrow 0.618x = 173 - 105 \times 1.618.$$

解得 $x \approx 5.03$ ，志玲應該穿 5 公分高的高跟鞋。

□

遊戲 17 解答

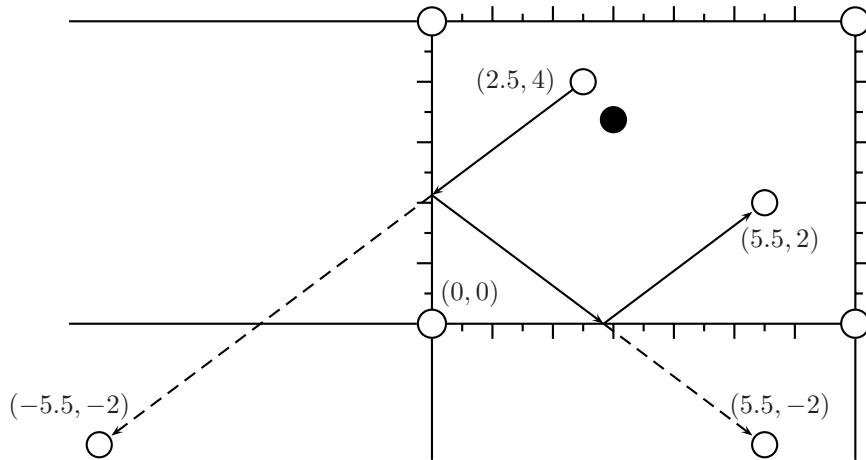
(1) 如果將球台的左下袋口定坐標為 $(0, 0)$ ，右下袋口定坐標為 $(7, 0)$ ，那麼兩顆白球的坐標分別為 $(2.5, 4)$ 與 $(5.5, 2)$ ，鏡射之後的白球坐標為 $(5.5, 8)$ 。



利用坐標平面上兩點的距離公式，得欲求的路徑長度為

$$\sqrt{(5.5 - 2.5)^2 + (8 - 4)^2} = 5 \text{ (單位)}.$$

- (2) 同樣，利用入射角等於反射角的鏡射原理，將折線拉直，如下圖所示（想成將球台往下及左作對稱）



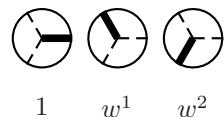
如果將球台的左下袋口定坐標為 $(0,0)$ ，右下袋口定坐標為 $(7,0)$ ，那麼兩顆白球的坐標分別為 $(2.5, 4)$ 與 $(5.5, 2)$ ，鏡射之後的白球坐標為 $(-5.5, -2)$ 。利用坐標平面上兩點的距離公式，得欲求的路徑長度為

$$\sqrt{(-5.5 - 2.5)^2 + (-2 - 4)^2} = 10 \text{ (單位)}.$$

□

遊戲 18 解答

考慮三種不同方向的方向盤與複數 $1, w^1, w^2$ 對應的情形：



此時，十個方向盤所對應的複數之乘積為

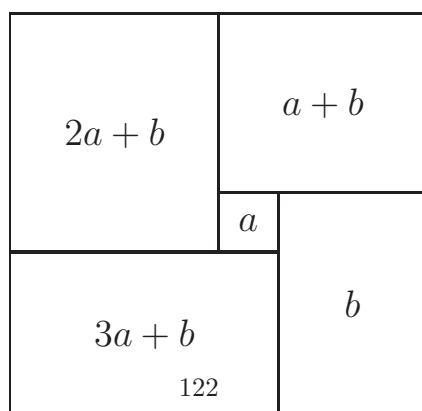
$$w^2 \cdot w^2 \cdot w^2 \cdot 1 \cdot w \cdot w \cdot 1 \cdot w^2 \cdot w^2 \cdot 1 = w^{12} = 1.$$

當甲轉動某個方向盤之後，乘積變成 w ，但是消掉的乘積都是 1，因此，最後剩下方向盤的乘積為 w ，即至少還有一個方向盤；而當乙轉動某個方向盤之後，乘積變成 w^2 ，即至少還有一個方向盤；最後當丙轉動某個方向盤之後，乘積變成 $w^3 = 1$ ，有可能消光。由於方向盤數會慢慢減少，一定有人會消光，贏得比賽，此人必是丙。故丙有必勝的策略。只要甲、乙不要無賴，玩到底，丙就一定會贏。

□

遊戲 19 解答

假設有五個小正方形可以圍成大矩形，並令中央及右下角的正方形邊長為 a 與 b ($a, b > 0$)。依逆時鐘方向將其餘三個小正方形的邊長以 a, b 來表示，即右上正方形的邊長為 $a+b$ ，左上正方形的邊長為 $a+(a+b) = 2a+b$ ，左下正方形的邊長為 $a+(2a+b) = 3a+b$ 。



因為圍成大矩形，所以左側的高等於右側的高，即

$$(3a + b) + (2a + b) = b + (a + b) \Rightarrow a = 0,$$

矛盾，也就是說，不可能利用五個正方形，在要求的相關位置上，圍出一個大矩形。 \square

遊戲 20 解答

(1) 觀察大拇指所數的前幾個數為

$$1, 9, 17, \dots$$

再考慮手指數數的實際操作情形，從大拇指數過去，再數回大拇指時，會增加 8 個數。所以大拇指所數的數是首項 1，公差 8 的等差數列。也就是說，大拇指數的第 n 個數為

$$1 + 8(n - 1) = 8n - 7.$$

(2) 利用不等數 $8n - 7 \leq 999$ 得 $n \leq 125\frac{6}{8}$ 。因為大拇指第 125 回數到的數為 $8 \cdot 125 - 7 = 993$ ，所以 999 被中指數到。

[玩鎖・探索答案] 第一題：478，第二題： $4n + 2$ 。 \square

遊戲 21 解答

(1) 因為 $b_1 = 3$ ，每一次迭代都把一個灰色三角形分割成 3 個小灰色三角形，所以 $\langle b_n \rangle$ 是首項 $b_1 = 3$ ，公比 3 的等比數列。即一般項

$$b_n = 3 \cdot 3^{n-1} = 3^n.$$

(2) 根據「第 2 圖是將第 1 圖再挖 3 個三角形而得，第 3 圖是將第 2 圖再挖 3^2 個三角形而得，…」，得知 w_n 可以表示成如下的級數和

$$w_n = 1 + 3^1 + 3^2 + \dots + 3^{n-1} = \frac{1 - 3^n}{1 - 3} = \frac{3^n - 1}{2}.$$

[玩鎖・玩索解答]

(1)

$$a_n = 4a_{n-1}.$$

(2)

$$a_n = 3 \cdot 4^{n-1}.$$

(3)

$$b_n = \frac{4}{3}b_{n-1}.$$

(4)

$$b_n = b_1 \cdot \left(\frac{4}{3}\right)^{n-1} = 3 \left(\frac{4}{3}\right)^{n-1}.$$

⊗

遊戲 22 解答

(1) 經實際操作之後，得到

$$P_1 = P_2 = P_3 = \dots$$

(2) 經實際操作之後，得到

$$P_1 = P_3 = P_5 = \dots, P_2 = P_4 = P_6 = \dots$$

的週期現象，而且 $\overline{P_2C} = 2$ 。

⊗

[玩鎖・玩索解說]

(1) 當 $\overline{P_1C} = \frac{a+b-c}{2}$ 時，會產生 $P_1 = P_2$ 的不動現象。當 $\overline{P_1C} \neq \frac{a+b-c}{2}$ 時，大都會產生

$$P_1 = P_3 = P_5 = \dots, P_2 = P_4 = P_6 = \dots$$

的週期現象，而且 $\overline{P_1C} + \overline{P_2C} = a + b - c$ 。

- (2) 當四邊形的對邊和相等時，無論從何點出發，大都會繞一圈之後回到出發點。當四邊形的對邊和不相等時，會繞出四邊形外或卡在頂點上。

遊戲 23 解答

因為 $a_1 = k$ 為奇數，所以 $a_2 = 3k + 1$ 為偶數。再根據定義得到

$$a_3 = \frac{3k + 1}{2}.$$

當 $a_3 = \frac{3k+1}{2}$ 為奇數時

$$a_4 = 3 \cdot \frac{3k + 1}{2} + 1 = \frac{9k + 5}{2} = 169 \Rightarrow a_1 = k = 37.$$

當 $a_3 = \frac{3k+1}{2}$ 為偶數時

$$a_4 = \frac{\frac{3k+1}{2}}{2} = 169 \Rightarrow k = 225.$$

答案： $a_1 = 37$ 或 225 。 □

遊戲 24 解答

因為等差中項為 $\frac{1}{21}$ ，所以

$$\begin{aligned} \frac{2}{21} &= \frac{1}{a} + \frac{1}{b} \Rightarrow 2ab - 21a - 21b = 0 \\ &\Rightarrow a(2b - 21) - 21b = 0 \\ &\Rightarrow a(2b - 21) - \frac{21}{2}(2b - 21) = \frac{441}{2} \\ &\Rightarrow \left(a - \frac{21}{2}\right)(2b - 21) = \frac{441}{2} \\ &\Rightarrow (2a - 21)(2b - 21) = 3^2 \cdot 7^2. \end{aligned}$$

由最後的因數分解得到

$$\begin{array}{c|c|c|c|c} 2a - 21 & 1 & 3 & 7 & 9 \\ \hline 2b - 21 & 441 & 147 & 63 & 49 \end{array} \Rightarrow \begin{array}{c|c|c|c|c} a & 11 & 12 & 14 & 15 \\ \hline b & 231 & 84 & 42 & 35 \end{array}$$

所以數對 (a, b) 有四組為

$$(a, b) = (11, 231), (12, 84), (14, 42), (15, 35).$$

□

遊戲 25 解答

(1) 如〔玩鎖・玩索〕的提示，矩形領海面積為

$$ld,$$

而三個圓弧形領海剛好拼成一個圓形，所以圓弧形領海為

$$\pi d^2.$$

故三角形狀國家的總領海面積為

$$ld + \pi d^2 = (l + \pi d)d.$$

(2) 國家形狀為凸四邊形的矩形領海面積為

$$ld.$$

因為四邊形的內角和為 360° ，所以四個圓弧形領海同樣拼成一個圓形，即圓弧形領海為

$$\pi d^2.$$

故凸四邊形國家的總領海面積為

$$ld + \pi d^2 = (l + \pi d)d.$$

(3) 國家形狀為凸 n 邊形的矩形領海面積為

$$ld.$$

而將 n 個圓弧形領海經平移拼在一起，會構成一個圓形，故圓弧形領海為

$$\pi d^2.$$

因此，凸 n 邊形國家的總領海面積為

$$ld + \pi d^2 = (l + \pi d)d.$$

[註] n 個圓弧形領海拼在一起，會構成一個圓形的另一種代數解釋：

因為凸 n 邊形的內角和為 $(n - 2) \times 180^\circ$ ，所以 n 個圓弧形領海的圓周角和為

$$n \cdot 2 \times 180^\circ - (n - 2) \times 180^\circ - 2 \cdot n \cdot \frac{180^\circ}{2} = 360^\circ,$$

即凸 n 邊形的 n 個圓弧形領海同樣拼成一個圓形，故圓弧形領海為

$$\pi d^2.$$

- (4) 從 (3) 中知道，只要是海岸線長度為 l 的凸 n 邊形島國，它的領海面積都是

$$ld + \pi d^2 = (l + \pi d)d.$$

因為這個公式跟 n 無關，所以若將 n 取至很大時，凸 n 邊形島國就近似於周長 l 的圓形島嶼，而其領海面積還是 $(l + \pi d)d$ 。因此，猜想圓形島國的領海面積還是 $(l + \pi d)d$ 。驗證如下：令周長 l 的圓形島嶼之半徑為 r ，由 $2\pi r = l$ 得到 $r = \frac{l}{2\pi}$ 。圓形島嶼的領海面積為

$$\pi(r + d)^2 - \pi r^2 = 2\pi r d + \pi d^2 = ld + \pi d^2 = (l + \pi d)d.$$

□

遊戲 26 解答

令 a_n 為該女子第 n 個月織布尺數，依題意知道遞迴關係式為

$$a_n = \frac{3}{2}a_{n-1} + 1, \quad n \geq 2.$$

將此遞迴關係式改寫成

$$(a_n + 2) = \frac{3}{2}(a_{n-1} + 2), \quad n \geq 2$$

的形式。因此，數列 $\langle a_n + 2 \rangle$ 是首項 $a_1 + 2 = 14 + 2 = 16$ ，公比 $\frac{3}{2}$ 的等比數列，其第 n 項 $a_n + 2$ 為

$$a_n + 2 = 16 \cdot \left(\frac{3}{2}\right)^{n-1} \Rightarrow a_n = 16 \cdot \left(\frac{3}{2}\right)^{n-1} - 2.$$

(1) 第五個月織

$$a_5 = 16 \cdot \left(\frac{3}{2}\right)^{5-1} - 2 = 79$$

尺。

(2) 第 n 個月該女子織布

$$16 \cdot \left(\frac{3}{2}\right)^{n-1} - 2$$

尺。

⊗

遊戲 27 解答

設對邊門牌號碼為

$$1, 3, 5, \dots, 2n - 1.$$

因為兩邊的門牌號碼沒有跳號，所以汀菱的別墅門牌號碼不是 $2n - 2$ 就是 $2n$ 號。又級數和

$$1 + 3 + 5 + \dots + (2n - 1) = n^2.$$

所以

$$n^2 = (2n - 2) + 323 \quad \text{或} \quad n^2 = 2n + 323,$$

即

$$n^2 - 2n + 321 = 0 \quad \text{或} \quad n^2 - 2n - 323 = 0.$$

第一個二次方程式沒有政整數解，而第二個方程式可以分解為 $(n - 19)(n + 17) = 0$ ，即 $n = 19$ 。

故汀菱的別墅門牌號碼是環山路 $2n = 38$ 號。

⊗

遊戲 28 解答

(1) 當 $2n + 1$ 人玩此遊戲時，被殺的人依序為

$$2, 4, 6, \dots, 2n$$

共 n 人。故留下來的人數有

$$(2n + 1) - n = n + 1$$

人。即求碎形數列的第 $2n + 1$ 項 F_{2n+1} 的值。

(2) 碎形數列接下來五項分別為

$$30, 8, 31, 16, 32, 1.$$

⊗

遊戲 29 解答

(1) 動手計算，得

$$\begin{aligned}x_2 &= f(x_1) = f(1) \\&= \frac{5}{3}(1)^3 - \frac{15}{2}(1)^2 + \frac{47}{6}(1) + 1 \\&= 3\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}x_3 &= f(x_2) = f(3) \\&= \frac{5}{3}(3)^3 - \frac{15}{2}(3)^2 + \frac{47}{6}(3) + 1 \\&= 2.\end{aligned}$$

(2) 再計算 x_4, x_5 ，得

$$\begin{aligned}x_4 &= f(x_3) = f(2) \\&= \frac{5}{3}(2)^3 - \frac{15}{2}(2)^2 + \frac{47}{6}(2) + 1 \\&= 0\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}x_5 &= f(x_4) = f(0) \\&= 1.\end{aligned}$$

從 $x_1 = 1, x_2 = 3, x_3 = 2, x_4 = 0, x_5 = 1$ 及 $x_6 = f(x_5) = f(1) = x_2 = 3$ 得，跌代數列 $\langle x_n \rangle$ 是每四個一循環的周期數列。

□

遊戲 30 解答

因為

$$\begin{aligned} n^4 + 2n^3 + 3n^2 + 2n + 1 &= (n^4 + 2n^3 + n^2) + 2(n^2 + n) + 1 \\ &= (n^2 + n)^2 + 2(n^2 + n) + 1 \\ &= (n^2 + n + 1)^2 \end{aligned}$$

或

$$\begin{aligned} n^4 + 2n^3 + 3n^2 + 2n + 1 &= (n^4 + 2n^2 + 1) + 2n(n^2 + 1) + n^2 \\ &= (n^2 + 1)^2 + 2n(n^2 + 1) + n^2 \\ &= (n^2 + n + 1)^2, \end{aligned}$$

所以

$$\sqrt{1 + \frac{1}{n^2} + \frac{1}{(n+1)^2}} = \frac{n^2 + n + 1}{n(n+1)} = 1 + \frac{1}{n(n+1)} = 1 + \frac{1}{n} - \frac{1}{n+1}.$$

因此所求的和為

$$99 + \left(\frac{1}{1} - \frac{1}{2}\right) + \left(\frac{1}{2} - \frac{1}{3}\right) + \left(\frac{1}{3} - \frac{1}{4}\right) + \cdots + \left(\frac{1}{99} - \frac{1}{100}\right),$$

消掉之後，得

$$99 \frac{99}{100}.$$

□

遊戲 31 解答

假設歐基里德造的整係數多項式為 $f(x)$ 及那時的年紀為 a 歲，並設旁邊的人所代入較大的數為 L 。根據題意我們有

$$\begin{aligned} \begin{cases} f(7) = 77 \\ f(L) = 85 \\ f(a) = 0 \\ 7 < L < a \end{cases} &\Rightarrow \begin{cases} (a - 7) \mid -77 (= 0 - 77) \\ (L - 7) \mid 8 (= 85 - 77) \\ (a - L) \mid -85 (= 0 - 85) \\ 7 < L < a \end{cases} \\ &\Rightarrow \begin{cases} a = 8, 14, 18, 84 \\ L = 8, 9, 11, 15 \\ (a - L) \mid 85 \\ 7 < L < a \end{cases} \\ &\Rightarrow \begin{cases} a = 14, \\ L = 9. \end{cases} \end{aligned}$$

因此當時歐基里德的年紀為 14 歲，所以他出生於西元前 350 年。□

遊戲 32 解答

如果令正方形右下角的坐標為 (x, y) ，那麼正方形左上角的坐標應為 (y, x) 。又這兩個點 $(x, y), (y, x)$ 都在拋物線上，所以 x, y 滿足多項式方程組

$$\begin{cases} y = \frac{7}{2}x(1-x); \\ x = \frac{7}{2}y(1-y). \end{cases}$$

將兩式相減，得

$$(x - y) = \frac{7}{2}(y - y^2 - x + x^2) = \frac{7}{2}(x - y)(x + y - 1) \Rightarrow x + y = \frac{9}{7}.$$

將 $x + y = \frac{9}{7}$ 代入 $y = \frac{7}{2}x(1 - x)$ ，得

$$49x^2 - 63x + 18 = 0 \Rightarrow (7x - 3)(7x - 6) = 0.$$

解得 $x = \frac{3}{7}$ 或 $\frac{6}{7}$ 。故拋物線上取的點坐標為

$$\left(\frac{6}{7}, \frac{3}{7}\right) \quad \text{與} \quad \left(\frac{3}{7}, \frac{6}{7}\right).$$

⊗

遊戲 33 解答

利用多項式的直式算法將兩個多項式相乘，可以得到

$$f(x) = x^4 - 4x^3 + 2x^2 + 4x + 4.$$

⊗

〔玩鎖・玩索參考答案〕乘開後，得

$$x^4 - 5x^2 + 5.$$

遊戲 34 解答

設 $f(x) = x^3 - 3cx + c^3$ ，將 $x = -3, -c, c, 3$ 分別代入求得函數值

$$f(-3) = (-3)^3 - 3c(-3) + c^3 = c^3 + 9c - 27 < 2^3 + 9 \cdot 2 - 27 < 0;$$

$$f(-c) = (-c)^3 - 3c(-c) + c^3 = 3c^2 > 0;$$

$$f(c) = c^3 - 3c^2 + c^3 = c^2(2c - 3) < 0;$$

$$f(3) = 3^3 - 3c \cdot 3 + c^3 = c^3 - 9c + 27 > 27 - 9c = 9(3 - c) > 0.$$

由多項式的勘根定理，知道 $f(x) = 0$ 在 $-3, -c$ 之間， $-c, c$ 之間及 $c, 3$ 之間各有一實數根。故有三個實數根。⊗

遊戲 35 解答

設三根為 $a - d, a, a + d (d \geq 0)$ ，利用根與係數的關係，得

$$(a - d) + a + (a + d) = 24 \Rightarrow a = 8.$$

再用根與係數的關係，得

$$(8 - d)(8 + d) + 8(8 - d) + 8(8 + d) = 183 \Rightarrow d = 3.$$

故該三次方程式的三根為

$$5, 8, 11.$$

⊗

遊戲 36 解答

令 $w = \frac{-1+\sqrt{3}i}{2}$ ，顯然 w 滿足

$$w^3 = 1, \quad w^2 + w + 1 = 0.$$

將

$$f(x) = (1 + x + x^2)^n = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \cdots + a_{2n}x^{2n}$$

的 x 分別代 $1, w$ 及 w^2 ，得

$$3^n = a_0 + a_1 + a_2 + a_3 + a_4 + a_5 + \cdots + a_{2n} \quad (1)$$

$$0 = a_0 + a_1w + a_2w^2 + a_3 + a_4w + a_5w^2 + \cdots + a_{2n}w^{2n} \quad (2)$$

$$0 = a_0 + a_1w^2 + a_2w + a_3 + a_4w^2 + a_5w + \cdots + a_{2n}w^n \quad (3)$$

由 (1) + (2) + (3) 得

$$3^n = 3(a_0 + a_3 + a_6 + \cdots) \Rightarrow a_0 + a_3 + a_6 + \cdots = 3^{n-1}.$$

再由 (1) + (2) w^2 + (3) w 得

$$3^n = 3(a_1 + a_4 + a_7 + \cdots) \Rightarrow a_1 + a_4 + a_7 + \cdots = 3^{n-1}.$$

最後由 (1) + (2) w + (3) w^2 得

$$3^n = 3(a_2 + a_5 + a_8 + \cdots) \Rightarrow a_2 + a_5 + a_8 + \cdots = 3^{n-1}.$$

□

遊戲 37 解答

(1) 按照「議會規模立方根法則」，該國應該選出

$$S = \sqrt[3]{2 \cdot 13500000} = \sqrt[3]{27000000} = 300$$

位立法委員。

(2) 因為台灣成年的識字人口數至少超過兩千三百萬人口的一半，所以按照「議會規模立方根法則」，台灣的立法委員總額 S 滿足

$$S \geq \sqrt[3]{2 \cdot 11500000} = \sqrt[3]{23500000} = 10\sqrt[3]{23.5} \approx 286.$$

依「議會規模立方根法則」，台灣現有立法委員總額兩百二十五席太少。

□

遊戲 38 解答

(1) 將「能力 1.0 的學生答對率為 25%」的數據代入函數 $P(x)$ ，得

$$25\% = P(1.0) = \frac{3^{1-a}}{1 + 3^{1-a}} \Rightarrow 3^{2-a} = 1 \Rightarrow a = 2.$$

(2) 由 (1) 知道

$$P(x) = \frac{3^{x-2}}{1 + 3^{x-2}}.$$

能力 3.0 的學生之答對率為

$$P(3.0) = \frac{3^{3-2}}{1 + 3^{3-2}} = 75$$

而能力 4.0 的學生之答對率為

$$P(4.0) = \frac{3^{4-2}}{1 + 3^{4-2}} = 90$$

(3) 代入，得

$$\begin{aligned} P(x) + P(4-x) &= \frac{3^{x-2}}{1 + 3^{x-2}} + \frac{3^{(4-x)-2}}{1 + 3^{(4-x)-2}} \\ &= \frac{3^{x-2}}{1 + 3^{x-2}} + \frac{3^{2-x}}{1 + 3^{2-x}} \\ &= \frac{3^{x-2}}{1 + 3^{x-2}} + \frac{\frac{1}{3^{2-x}}}{1 + \frac{1}{3^{2-x}}} \\ &= \frac{3^{x-2}}{1 + 3^{x-2}} + \frac{1}{1 + 3^{x-2}} \\ &= 1. \end{aligned}$$

式子 $P(x) + P(4-x) = 1$ 代表「能力 x 與能力 $4-x$ 的答對率之和剛好 100%，例如，能力 1 的答對率為 25% 可以推得

能力 $3 = 4 - 1$ 的答對率為 75%，能力 4 的答對率為 90% 可以推得能力 $0 = 4 - 4$ 的答對率為 10%；反應在 S 型曲線的幾何意義為，點 $(x, P(x))$ 與點 $(4 - x, P(4 - x))$ 的中點為固定點 $(2, 0.5)$ 。」

□

遊戲 39 解答

設申克功算出來的答案為 n ，也就是說

$$n = \sqrt[13]{13 \circ \circ \circ \circ \circ \circ \circ \circ \circ}.$$

推得

$$13 \times 10^9 \leq n^{13} < 14 \times 10^9.$$

取對數並利用 $\log 13 \approx 1.1139$, $\log 14 = \log 2 + \log 7 \approx 0.3010 + 0.8451 \approx 1.1461$ ，得

$$1.1139 + 9 \leq 13 \log n < 1.1461 + 9.$$

整理得

$$0.778 \leq \log n < 0.781.$$

因為

$$\begin{aligned}\log 5 &= \log 10 - \log 2 \approx 1 - 0.3010 \approx 0.6990 \\ \log 6 &= \log 2 + \log 3 \approx 0.3010 + 0.4771 \approx 0.7781 \\ \log 7 &\approx 0.8451,\end{aligned}$$

所以 $n = 6$ 。

□

遊戲 40 解答

因為 $2^{30402457} - 1$ 與 $2^{30402457}$ 僅相差 1，所以估計 $2^{30402457}$ 的大小就可以。利用 $\log_{10} 2 \approx 0.3010$ 得

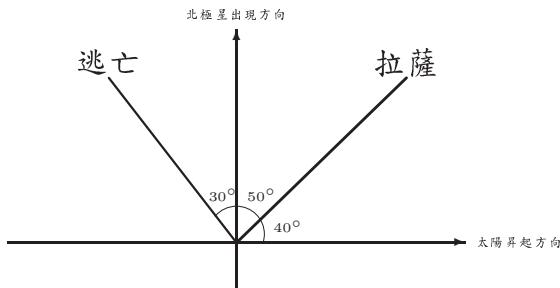
$$\log_{10} 2^{30402457} = 30402457 \log_{10} 2 \approx 9151139.56.$$

這告訴我們， $2^{30402457} - 1$ 是大約 915 萬位數的數字，沒有超過 1000 萬位數字。因此，無法獲得十萬美元的獎金。

如果利用更精確的對數表 $\log_{10} 2 \approx 0.30102999566$ ，可以算得更精確，得到 $2^{30402457} - 1$ 是一個 9152052 位的天文數字。 \square

遊戲 41 解答

將直角坐標定調為 x 軸正向是「太陽昇起的方向」； y 軸正向是「北極星出現的方向」。有了這樣的定位之後，由「北極星出現在前往拉薩之路正前方偏左 50 度的方位上」知「前往拉薩之路與正東夾 40° 」；由「太陽在他逃亡小路正前方偏右 120 度的方向昇起」知「逃亡小路與正北夾 30° 」。畫圖如下：



所以南星前往拉薩之路與落荒而逃的小路之夾角是

$$30^\circ + 50^\circ = 80^\circ.$$

\square

遊戲 42 解答

- (1) 三角形內部的點所畫的正方形大都落在三角形內部，所以一點對應到一平方單位的面積。因為有 I 個內部點，所以有 $I \times 1 = 1$ 平方單位的面積。
- (2) 三角形邊上，但不是頂點的點所畫的正方形，只有一半在三角形內部，另一半在外部，所以一點對應到半平方單位的面積。因為有 $S - 3$ 個邊上，但不是頂點的點，所以有 $(S - 3) \times \frac{1}{2} = \frac{S}{2} - \frac{3}{2}$ 平方單位的面積。

- (3) 三個頂點所畫三個正方形，其落在三角形內的灰色區域面積和，根據〔玩鎖・玩索〕提示，剛好是正方形面積的一半，所以對應的面積為半平方單位的面積，即算 $\frac{1}{2}$ 平方單位的面積。

綜合得到，三角形面積公式為

$$I + \frac{S}{2} - \frac{3}{2} + \frac{1}{2} = \frac{S}{2} + I - 1.$$

□

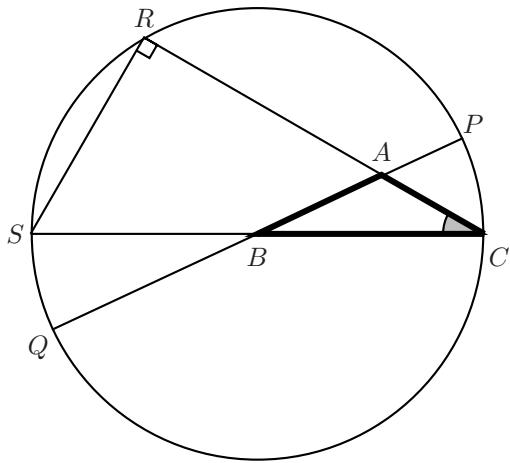
〔註〕如果依上述的方法考慮四邊形，五邊形，…， n 邊形（要求頂點是格子點），那麼會發現：面積公式都是

$$\frac{S}{2} + I - 1,$$

即皮克面積公式與 n 邊形無關。

遊戲 43 解答

設符號如下圖所示：



(1)

$$\overline{SC} = 2\overline{BC} = 2a;$$

$$\overline{AC} = b;$$

$$\overline{AR} = \overline{CR} - \overline{AC} = \overline{SC} \cos C - b = 2a \cos C - b;$$

$$\overline{AQ} = \overline{AB} + \overline{BQ} = c + a = a + c;$$

$$\overline{AP} = \overline{BP} - \overline{BA} = a - c.$$

(2) 根據圓的內幕性質，得 $\overline{AR} \cdot \overline{AC} = \overline{AP} \cdot \overline{AQ}$ 。代入 (1) 的值，得

$$(2a \cos C - b) \cdot b = (a - c) \cdot (a + c),$$

乘開移項，得

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos C.$$

[玩鎖・玩索提示] 此種情形需用到圓的外幕性質，其餘與遊戲的作法雷同。 \square

遊戲 44 解答

(1) 在三角形 ABC 中，利用餘弦定理

$$\cos \theta = \frac{\overline{BC}^2 + \overline{AC}^2 - \overline{AB}^2}{2 \cdot \overline{BC} \cdot \overline{AC}},$$

得

$$\cos \theta = \frac{15^2 + 8^2 - 17^2}{2 \cdot 15 \cdot 8} = 0.$$

故 $\theta = 90^\circ$ 。

(2) 當虎口張開的角度 $\theta = 60^\circ$ 時，利用餘弦定理

$$\overline{AB}^2 = \overline{AC}^2 + \overline{BC}^2 - 2\overline{AC} \cdot \overline{BC} \cos \theta,$$

得

$$\overline{AB}^2 = 8^2 + 15^2 - 2 \cdot 8 \cdot 15 \cdot \frac{1}{2} = 169.$$

故 $\overline{AB} = \sqrt{169} = 13$ 。

\square

遊戲 45 解答

(1) 因為 $s = \frac{9+(x+7)+(x+14)}{2} = x + 15$ ，所以由海龍公式得三角形面積

$$36 = \sqrt{(x+15)((x+15)-9)((x+15)-(x+7))((x+15)-(x+14))}.$$

兩邊平方，得

$$36^2 = 8(x+15)(x+6) \Rightarrow x^2 + 21x - 72 = 0.$$

解得 $x = 3$ 或 -24 (不合)。因此 $x = 3$ 。

- (2) 由 (1) 知道三角形的三邊邊長為 $9, 10, 17$ ，令邊長 9 與 10 兩邊之夾角為 θ 。利用面積公式

$$\frac{1}{2}9 \cdot 10 \sin \theta = 36 \Rightarrow \sin \theta = \frac{4}{5}.$$

利用正弦定理，得

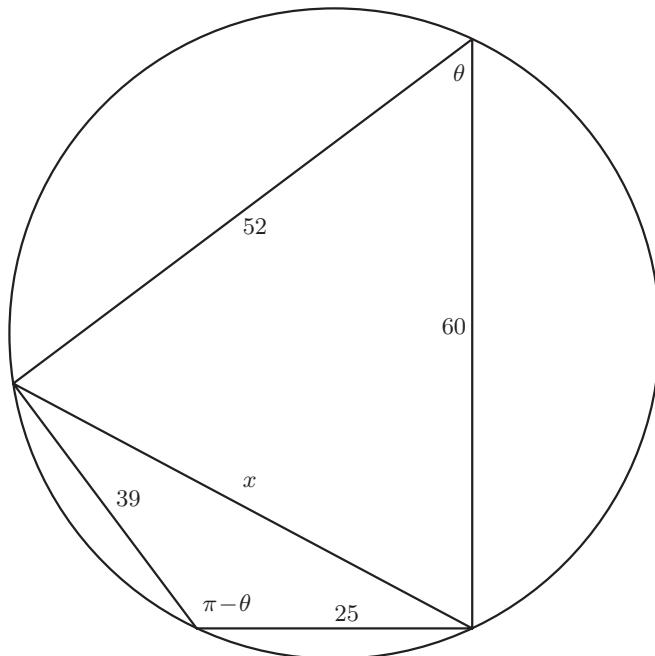
$$\frac{17}{\sin \theta} = 2R \Rightarrow 2R = \frac{17}{\frac{4}{5}} = \frac{85}{4}.$$

故三角形的外接圓半徑為 $\frac{85}{4}$ 。

□

遊戲 46 解答

如下圖所示，令一條對角線長 x ，對應的圓周角分別為 θ 及 $\pi - \theta$ ：



(1) 對上、下兩個三角形分別利用餘弦定理，得

$$x^2 = 52^2 + 60^2 - 2 \cdot 52 \cdot 60 \cos \theta = 6304 - 6240 \cos \theta;$$

$$x^2 = 25^2 + 39^2 - 2 \cdot 25 \cdot 39 \cos(\pi - \theta) = 2146 + 1950 \cos \theta.$$

消去 x ，解得 $\cos \theta = \frac{33}{65}$ ，再代回式子，得 $x = 56$ 。利用同樣的方法，得另一對角線長 65。

(2) 因為 $\cos \theta = \frac{33}{65}$ ，所以 $\sin \theta = \frac{56}{65}$ ，同理 $\sin(\pi - \theta) = \frac{56}{65}$ 。故圓內接四邊形的面積為

$$\frac{1}{2} \cdot 52 \cdot 60 \sin \theta + \frac{1}{2} \cdot 39 \cdot 25 \sin(\pi - \theta) = 1764.$$

遊戲 47 解答

(1) 根據直角三角形的三角函數定義，得

$$\tan \frac{\pi}{n} = \frac{\frac{T_n}{2}}{1} \Rightarrow T_n = 2 \tan \frac{\pi}{n} = 2 \frac{\sin \frac{\pi}{n}}{\cos \frac{\pi}{n}}$$

與

$$\sin \frac{\pi}{n} = \frac{\frac{S_n}{2}}{1} \Rightarrow S_n = 2 \sin \frac{\pi}{n}.$$

(2) 由 $S_n = 2 \sin \frac{\pi}{n}$ 得

$$\begin{aligned} 2 - \sqrt{4 - S_n^2} &= 2 - \sqrt{4 - 4 \sin^2 \frac{\pi}{n}} \\ &= 2 - 2 \cos \frac{\pi}{n} \\ &= 2(1 - \cos \frac{\pi}{n}) \\ &= 4 \sin^2 \frac{\pi}{2n} \quad (\text{半角公式}) \\ &= S_{2n}^2. \end{aligned}$$

(3) 由 $S_n = 2 \sin \frac{\pi}{n}$ 及 $T_n = 2 \tan \frac{\pi}{n}$ 得

$$\begin{aligned} (4 - S_n^2)(4 + T_n^2) &= 16 \left(1 - \sin^2 \frac{\pi}{n}\right) \left(1 + \tan^2 \frac{\pi}{n}\right) \\ &= 16 \cos^2 \frac{\pi}{n} \left(1 + \frac{\sin^2 \frac{\pi}{n}}{\cos^2 \frac{\pi}{n}}\right) \\ &= 16. \end{aligned}$$

(4) 利用 (1) 得

$$\begin{aligned}
 \frac{S_n T_n}{S_n + T_n} &= \frac{4 \frac{\sin^2 \frac{\pi}{n}}{\cos \frac{\pi}{n}}}{2 \sin \frac{\pi}{n} + 2 \frac{\sin \frac{\pi}{n}}{\cos \frac{\pi}{n}}} \\
 &= \frac{2 \sin \frac{\pi}{n}}{1 + \cos \frac{\pi}{n}} \\
 &= \frac{2 \cdot 2 \sin \frac{\pi}{2n} \cos \frac{\pi}{2n}}{2 \cos^2 \frac{\pi}{2n}} \\
 &= 2 \frac{\sin \frac{\pi}{2n}}{\cos \frac{\pi}{2n}} \\
 &= T_{2n}.
 \end{aligned}$$

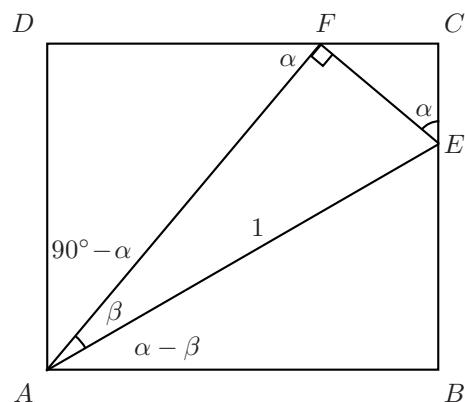
(5) 利用 (1) 得

$$\begin{aligned}
 T_{2n} S_n &= 2 \frac{\sin \frac{\pi}{2n}}{\cos \frac{\pi}{2n}} \cdot 2 \sin \frac{\pi}{n} \\
 &= 2 \frac{\sin \frac{\pi}{2n}}{\cos \frac{\pi}{2n}} \cdot 4 \sin \frac{\pi}{2n} \cos \frac{\pi}{2n} \\
 &= 8 \sin^2 \frac{\pi}{2n} \\
 &= 2 S_{2n}^2.
 \end{aligned}$$

□

遊戲 48 解答

考慮下圖中的角度關係：



從上圖中，根據直角三角形的三角函數定義，得

$$\begin{aligned}
 \sin(\alpha - \beta) &= \overline{BE} \\
 &= \overline{BC} - \overline{EC} \\
 &= \overline{AD} - \overline{EC} \\
 &= \cos \beta \sin \alpha - \sin \beta \cos \alpha \\
 &= \sin \alpha \cos \beta - \sin \beta \cos \alpha,
 \end{aligned}$$

同理

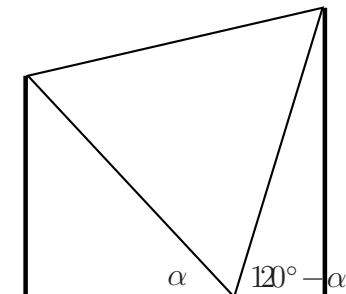
$$\begin{aligned}
 \cos(\alpha - \beta) &= \overline{AB} \\
 &= \overline{DF} + \overline{FC} \\
 &= \cos \beta \cos \alpha + \sin \beta \sin \alpha \\
 &= \cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta.
 \end{aligned}$$

將同樣的方法套用到〔玩鎖・玩索〕的圖形中，可以得到欲證的另兩個等式。 \square

遊戲 49 解答

因為看板為正三角形，所以右邊竹竿的仰角為 $180^\circ - (\alpha + 60^\circ) = 120^\circ - \alpha$ 。因此，完整的角度如右圖所示。

又因為長竹竿的長度是兩截短竹竿的和，所以長竹竿的長度為

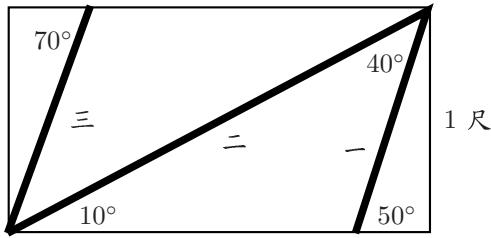


$$\begin{aligned}
 &10 \sin \alpha + 10 \sin(120^\circ - \alpha) \\
 &= 10 (\sin \alpha + \sin(120^\circ - \alpha)) \\
 &= 10 \cdot 2 \sin \frac{\alpha + (120^\circ - \alpha)}{2} \cos \frac{\alpha - (120^\circ - \alpha)}{2} \\
 &= 10 \cdot 2 \sin 60^\circ \cos(60^\circ - \alpha) \\
 &= 10 \cdot 2 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} \cos(60^\circ - \alpha) \\
 &= 10\sqrt{3} \cos(\alpha - 60^\circ).
 \end{aligned}$$

□

遊戲 50 解答

從下圖中得知，第一節的長度為 $\frac{1}{\sin 50^\circ} = \frac{1}{\cos 40^\circ}$ ，第二節的長度為 $\frac{1}{\sin 10^\circ} = \frac{1}{\cos 80^\circ}$ ，第三節的長度為 $\frac{1}{\sin 70^\circ} = \frac{1}{\cos 20^\circ}$ 。



霍師父的身高為

$$\frac{1}{\cos 40^\circ} + \frac{1}{\cos 80^\circ} - \frac{1}{\cos 20^\circ},$$

通分得

$$\frac{\cos 20^\circ \cos 80^\circ + \cos 20^\circ \cos 40^\circ - \cos 40^\circ \cos 80^\circ}{\cos 20^\circ \cos 40^\circ \cos 80^\circ}.$$

利用這道遊戲的提示 $\cos 20^\circ \cos 40^\circ \cos 80^\circ = \frac{1}{8}$ ，得

$$\begin{aligned} & 4(2\cos 20^\circ \cos 80^\circ + 2\cos 20^\circ \cos 40^\circ - 2\cos 40^\circ \cos 80^\circ) \\ &= 4(\cos 100^\circ + \cos 60^\circ + \cos 60^\circ + \cos 20^\circ - \cos 120^\circ - \cos 40^\circ) \\ &= 4\left(\frac{3}{2} + \cos 100^\circ + \cos 20^\circ - \cos 40^\circ\right) \\ &= 4\left(\frac{3}{2} + 2\cos 60^\circ \cos 40^\circ - \cos 40^\circ\right) \\ &= 6. \end{aligned}$$

故霍師父的身高為 6 尺。 □

遊戲 51 解答

令 $a_1 = 2\cos 20^\circ = \alpha$ ，利用三倍角公式 $\cos 60^\circ = \cos 3 \cdot 20^\circ = 4\cos^3 20^\circ - 3\cos 20^\circ$ ，得

$$\frac{1}{2} = 4\left(\frac{\alpha}{2}\right)^3 - 3\left(\frac{\alpha}{2}\right),$$

即

$$\alpha^3 = 3\alpha + 1.$$

因為 $a_1 = \alpha$ 且 $a_{n+1} = 2 - a_n^2$ ($n \geq 1$)，所以 $a_2 = 2 - a_1^2 = 2 - \alpha^2$ 。又利用 $\alpha^3 = 3\alpha + 1$ ，得 $a_3 = 2 - a_2^2 = 2 - (2 - \alpha^2)^2 = -\alpha^4 + 4\alpha^2 - 2 = -\alpha(3\alpha + 1) + 4\alpha^2 - 2 = \alpha^2 - \alpha - 2$ 。再利用 $\alpha^3 = 3\alpha + 1$ ，得

$$\begin{aligned} a_4 &= 2 - a_3^2 \\ &= 2 - (\alpha^2 - \alpha - 2)^2 \\ &= -\alpha^4 + 2\alpha^3 + 3\alpha^2 - 4\alpha - 2 \\ &= -\alpha(3\alpha + 1) + 2(3\alpha + 1) + 3\alpha^2 - 4\alpha - 2 \\ &= \alpha \\ &= a_1. \end{aligned}$$

故初始值 $a_1 = 2 \cos 20^\circ$ 的數列 $\langle a_n \rangle$ 每 3 項一循環，即週期為 3 的數列。 \square

遊戲 52 解答

利用複數的極式及主輻角的概念，我們可以將圖中的 α, β 與 γ 分別想成複數 $3+i, 6+2i$ 與 $7+i$ 的主輻角，即

$$\begin{aligned} 3+i &= \sqrt{10}(\cos \alpha + i \sin \alpha) \\ 6+2i &= 2\sqrt{10}(\cos \beta + i \sin \beta) \\ 7+i &= 5\sqrt{2}(\cos \gamma + i \sin \gamma). \end{aligned}$$

將三個複數相乘，得到

$$(3+i)(6+2i)(7+i) = 100\sqrt{2}(\cos(\alpha + \beta + \gamma) + i \sin(\alpha + \beta + \gamma)).$$

又

$$(3+i)(6+2i)(7+i) = 50 + 50i = 100\sqrt{2}(\cos 45^\circ + i \sin 45^\circ),$$

故 $\alpha + \beta + \gamma = 45^\circ$ 。 \square